

1.Chargement et installation

1.Chargement et installation (cette page)

2a.Les vagues. Les formats d'enregistrement [ici](#)

2b.Les différentes animations [ici](#)

2c.Comment afficher ces animations sur un Forum [ici](#)

3.La pluie ou la neige [ici](#)

4.La pluie ou la neige derrière une fenêtre [ici](#)

5.La pluie ou la neige derrière une fenêtre dans PF Studio [ici](#)

6.La pluie et les ronds dans l'eau.Encadrer une animation [ici](#)

7.Faire clignoter les étoiles et bouger l'eau [ici](#)

2.Allez sur [ce site](#)

3.Cliquez sur **Télécharger**

🏠 > [Télécharger](#) > [Graphisme](#) > [Animation](#) > Sqirlz Water Reflections

Sqirlz Water Reflections

Editeur : Xiberpix
Version : 2.6
Langue : Anglais
Système : Windows XP
Windows Vista
Windows 7
Licence : Freeware

Webmasters: [Faites un lien vers Sqirlz Water Reflections](#)

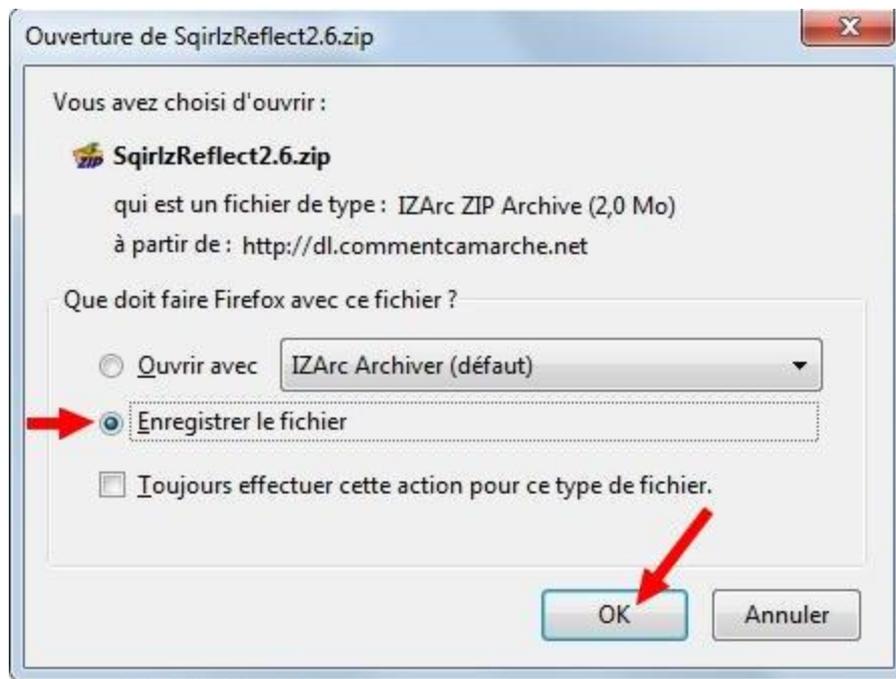
Donnez votre avis

Votre évaluation
★★★★★

Télécharger
Version gratuite (2 Mo)

4.Cochez **Enregistrer le fichier**

5. Puis **OK**



6. Vous obtenez cette icône



7. Avec [IZarc ici](#) (dézippeur gratuit) ou autre logiciel de dézippage, vous allez dézipper sur le Bureau...

8. Clic droit sur **SqirlzReflect.zip** puis Cliquez sur **IZarc** puis sur **Extraire ici**

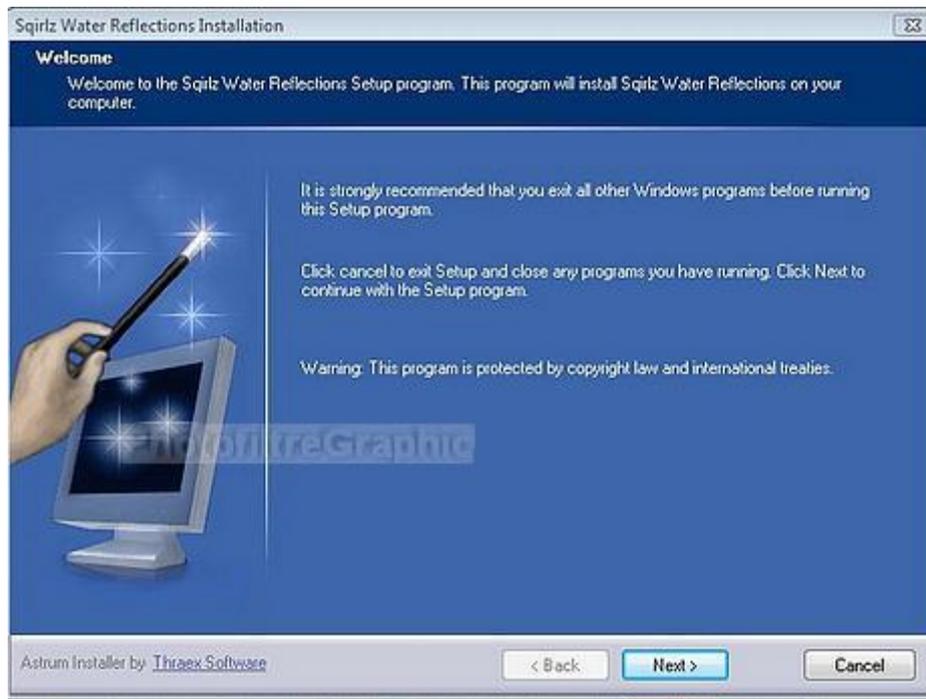


9. Vous obtenez le fichier d'installation

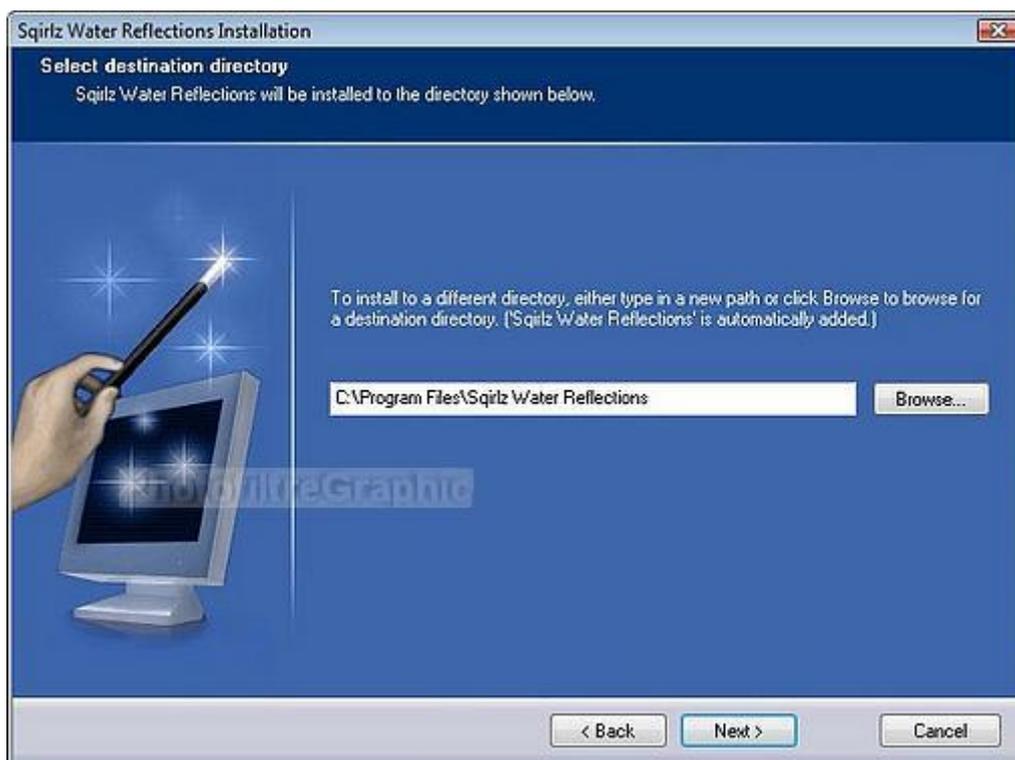


10. Faites un **double-clic** sur cette dernière icône **pour lancer l'installation** qui est très classique

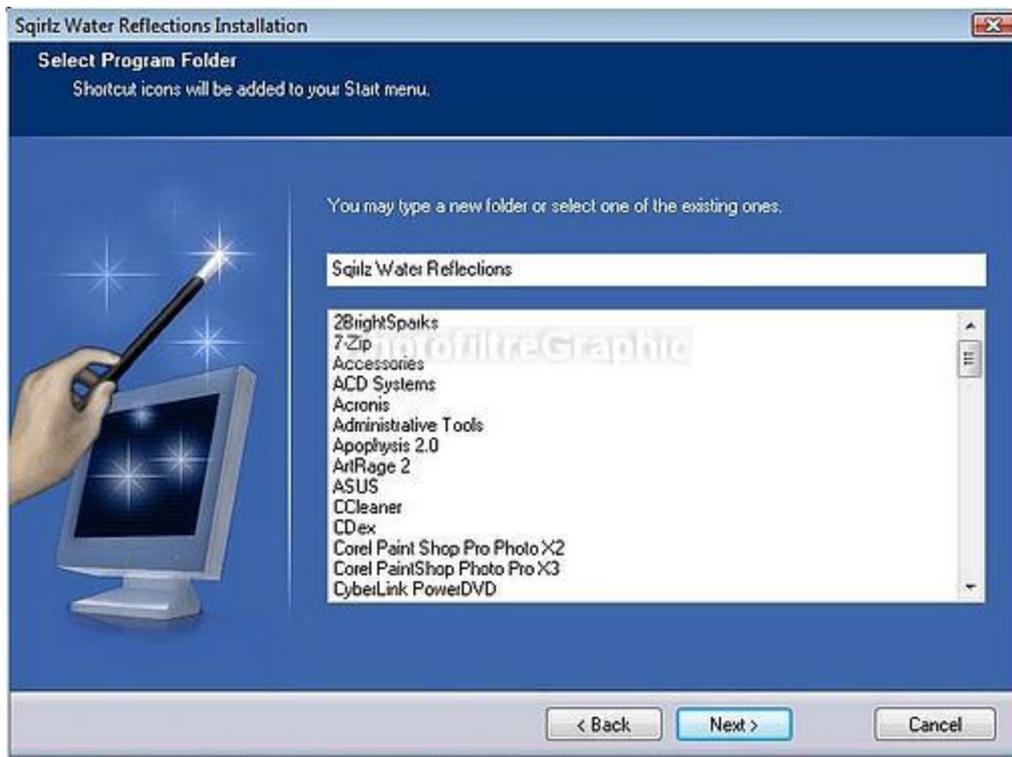
11. Cliquez sur **Next**



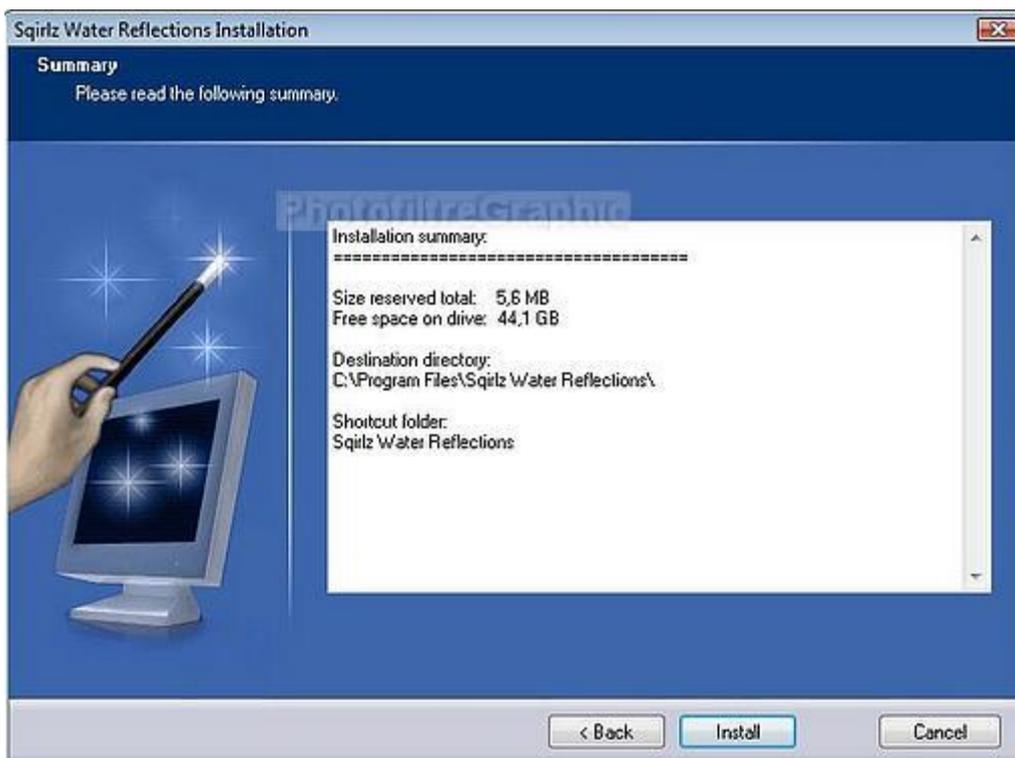
12.L'installation se fera **automatiquement** dans **Program Files** ou **Programmes**.
Clic sur **Next**



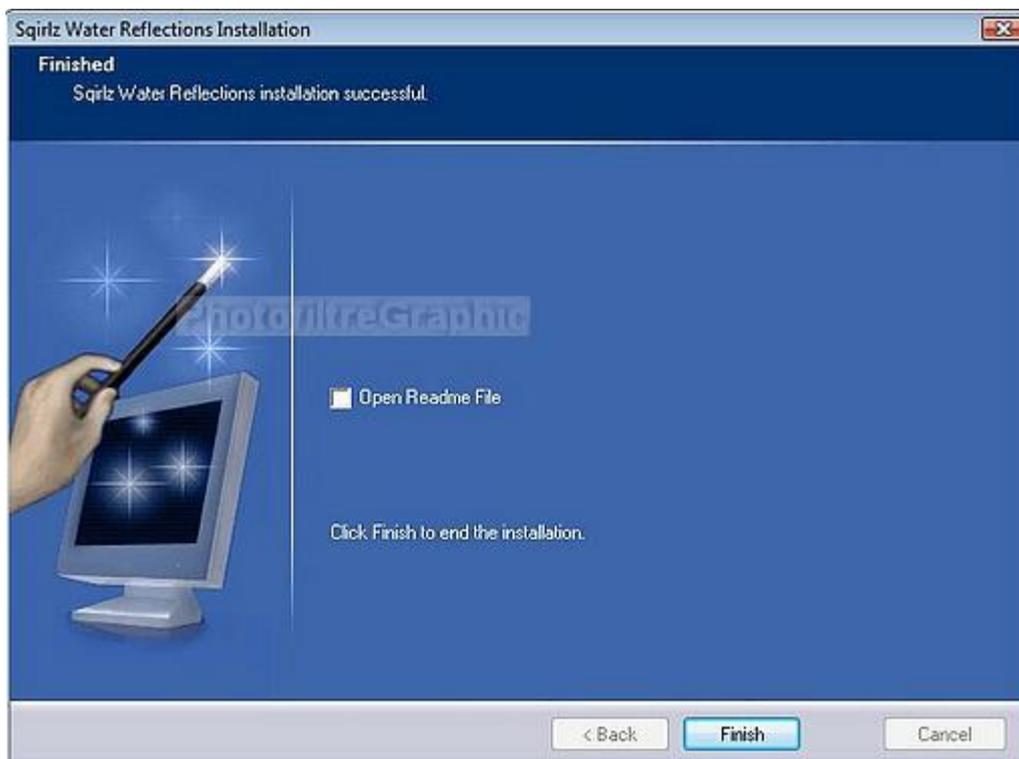
13.**Next**



14. Clic sur **Install**



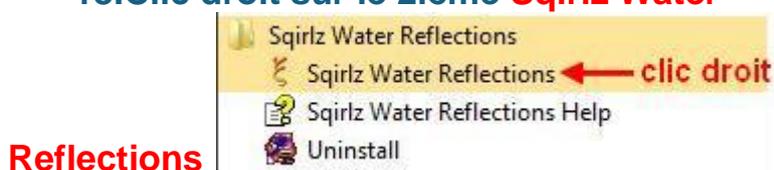
15. Clic sur **Finish**



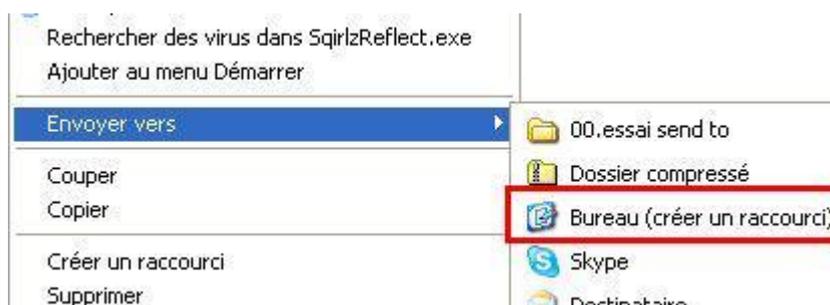
16. Pour mettre une icône sur le bureau

17. Clic sur **Démarrer** > **Tous les programmes**. Clic sur **Sqirlz Water Reflections**

18. Clic droit sur le 2ième **Sqirlz Water**

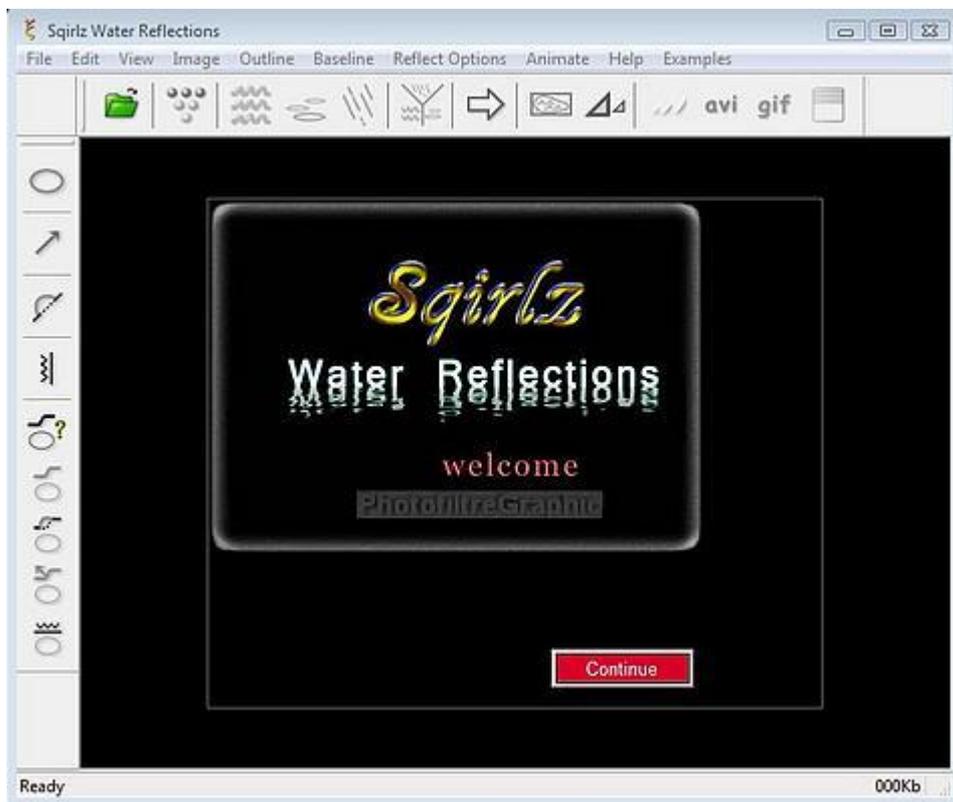


19. Clic sur **Envoyer vers** puis clic sur **Bureau (créer un raccourci)**



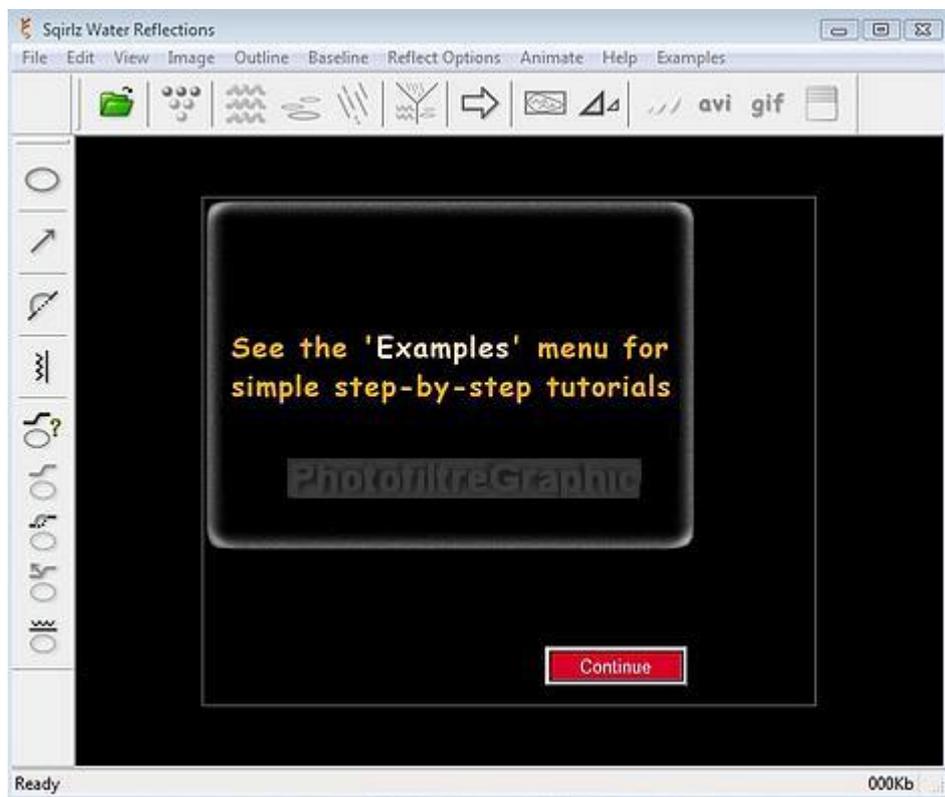
20. Ce qui crée cette icône **sur le Bureau** qui vous permettra de lancer le logiciel

21. Double-clic sur cette icône pour ouvrir le logiciel. Clic sur **Continue**

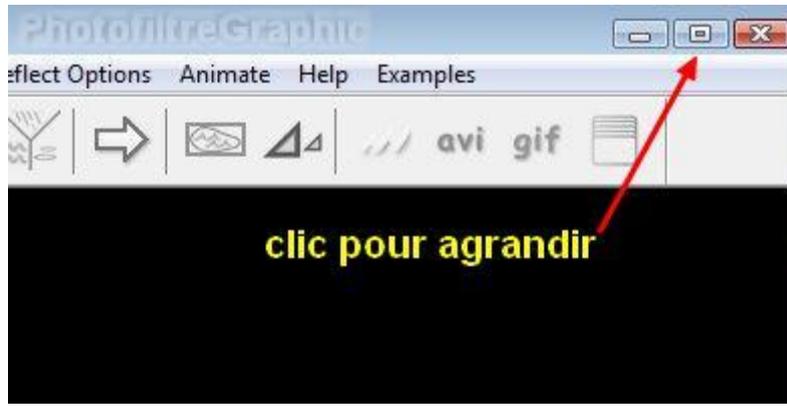


22.Cela indique qu'il y a des exemples dans le menu "Exemples" (oui mais...en anglais)

23.Clic sur **Continue**

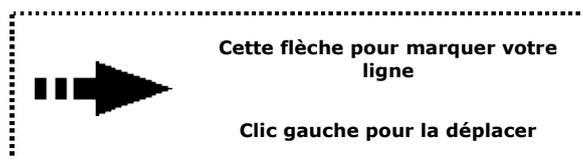
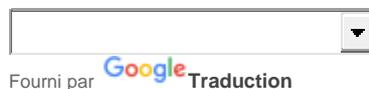


24.Vous pouvez agrandir l'affichage



2a.Faire des vagues avec Sqirlz *fait par Papy 35*

Les différentes possibilités d'Enregistrement ci-dessous



Explications pour démarrer Sqirlz

Les vagues

Faire des vagues comme ceci



1.Enregistrez cette image

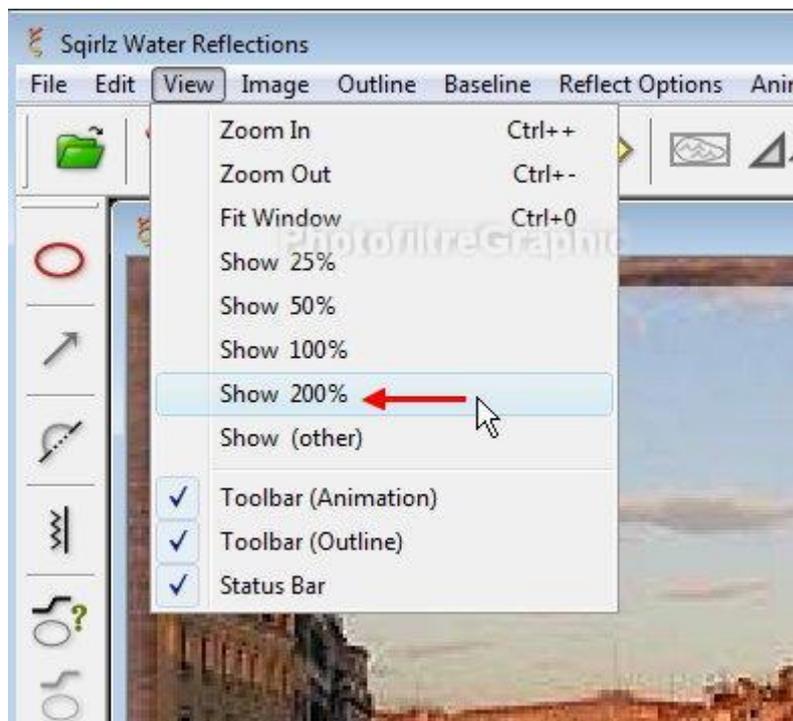


2. Ouvrez le logiciel et ouvrez l'image en cliquant sur l'icône verte



3. Le Menu **View** permet de choisir la taille d'affichage de l'image

4. L'image étant petite, clic sur **Show 200%**



5. La fonction de **L'eau qui ondule (les vagues)** est sélectionnée d'office

6. Cliquez sur l'outil de sélection ovale rouge 1

7. Ensuite, vous allez sélectionner le tour de la surface que vous voulez faire bouger

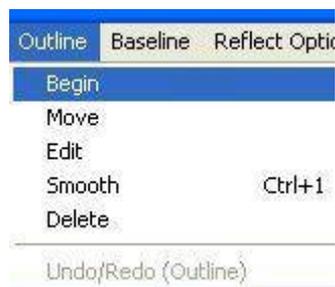
8. **Clic gauche** pour commencer, avancez... **clic pour changer de direction**, avancez... **clic... avancez... etc...**

9. Pour fermer la ligne, faites **un clic droit**



10. Si vous avez une erreur et que vous voulez recommencer, allez dans le **Menu Outline**

11. Cliquez sur **Begin**, ça efface la sélection et ça permet de recommencer



12. **Delete** permet de tout supprimer

13. **Undo/Redo** permet de reculer

14. **Move** permet de **Déplacer la sélection**

15. **Edit** permet de l'agrandir ou de la diminuer

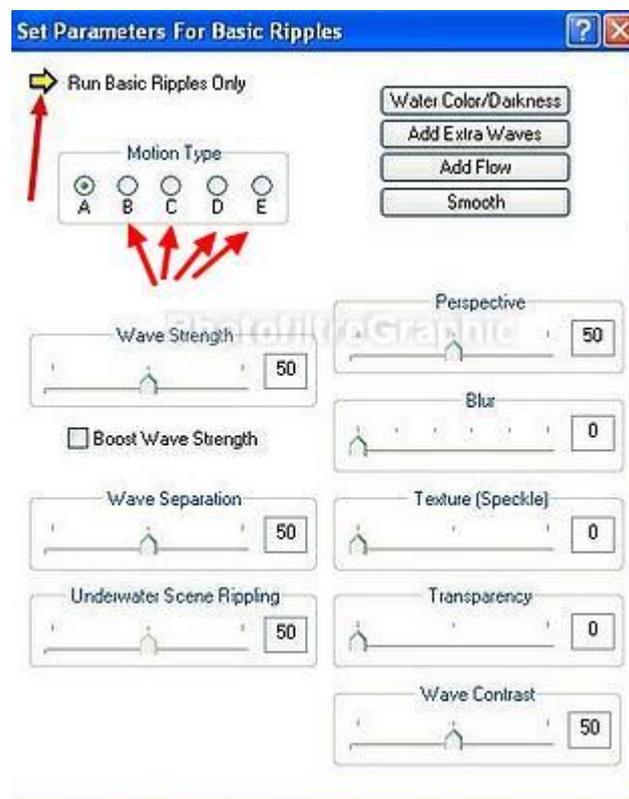
16. **Smooth** arrondit (un peu) les angles

17. Quand la sélection est terminée, **cliquez sur l'icône des vagues**



18. La fenêtre des réglages **Set Parameters For Basic Ripples** s'ouvre

19. Faites un premier essai sans rien changer **en cliquant sur la flèche jaune**

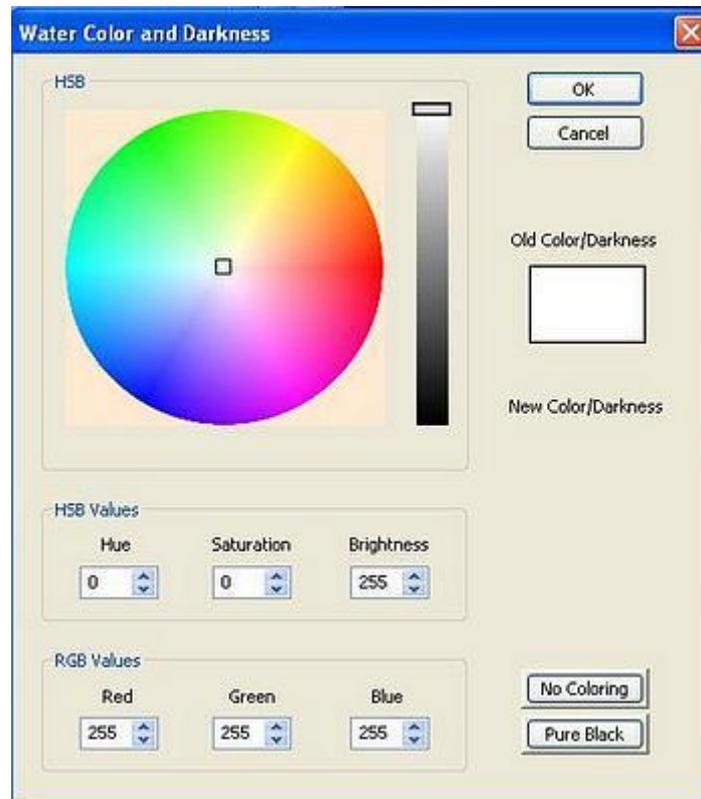


20. Ensuite vous **cochez les petits ronds B C D E** et chaque fois vous essayez avec la flèche jaune

21. Ensuite, vous **coulissez les curseurs un à un**, en faisant un essai à chaque fois

22.Enfin, vous pouvez agir dans les 4 autres fenêtres de réglages qui sont **en haut, à droite**

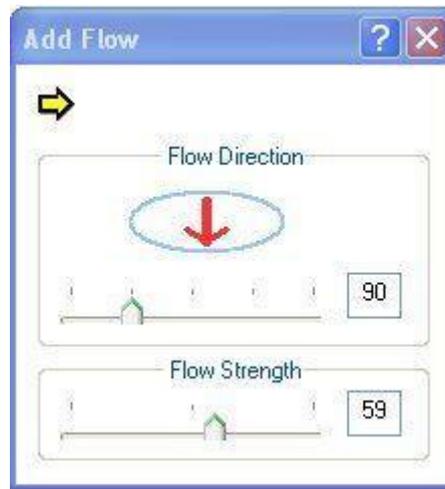
23.**Water Color and Darkness** permet de colorer l'eau (ou de la laisser comme elle est avec **No Coloring**)



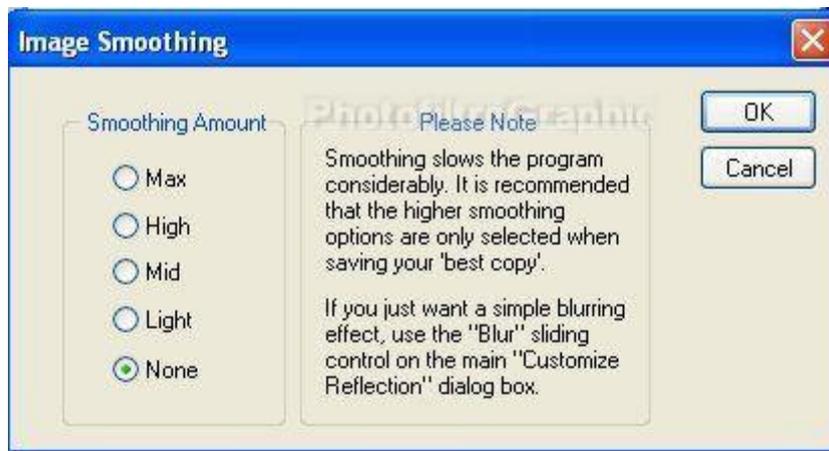
24.**Add Extra Wave** modifie la forme des vagues



25.**Add Flow** modifie la direction des vagues



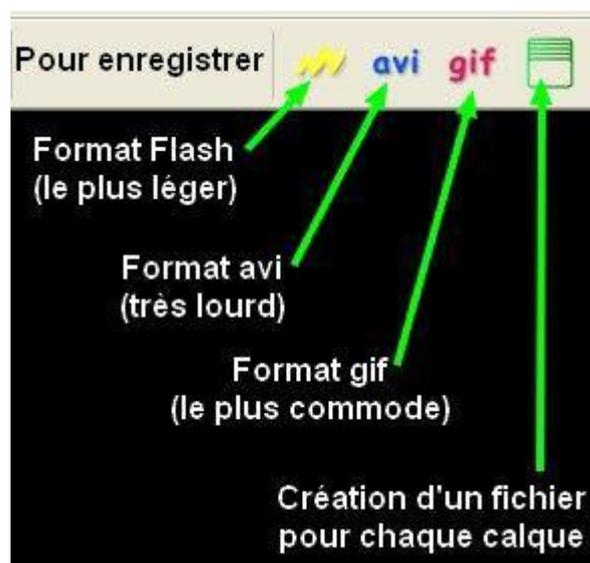
26. Image Smoothing ralentit les mouvements



27. Quand tout vous convient, fermez la fenêtre **Set Parameters For Basic Ripples** ouverte ligne 18

28. Les différentes possibilités d'Enregistrement

29. Vous avez le choix entre **3 formats d'animation**



30. Le **format Flash** est **très léger** mais nécessite d'avoir [Adobe Flash Player ici](#) sur le PC pour voir ces animations

31a. L'extension est **.swf**

31b. Pour placer les **fichiers swf** sur un forum ou sur un site, voir [Archive-Host](#)

32. Le **format avi** est de très bonne qualité mais **très très lourd**

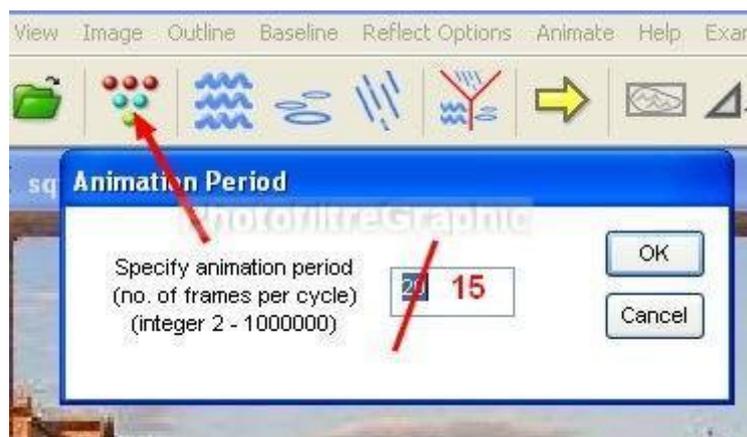
33. Le **format gif** est moins bon mais beaucoup plus léger: **à employer dans les forums**

34. La dernière icône permet d'enregistrer l'animation sous forme d'autant de fichiers qu'il y a de calques

35. Comparaison des poids de la même animation faite sur une image de 24 ko

essai avi.avi	5 276 Ko
essai flash.swf	554 Ko
essai gif 1.gif	1 253 Ko
image1.jpg	24 Ko

36. Une manière de **diminuer le poids de l'animation** est de cliquer sur l'icône formée par les petites boules et de **remplacer 20 par 15**

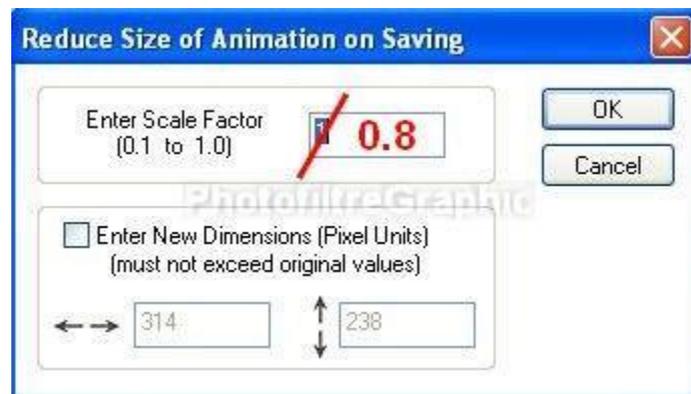


37. Autre manière en sélectionnant l'icône des 2 petits triangles bleus



38. **Quand vous ferez l'enregistrement** vous aurez cette fenêtre (qui n'apparaît pas toujours!!!)

39. Dans la case vous mettez par exemple **0.8**. La **Taille de l'animation** sera **80%** de celle faite initialement

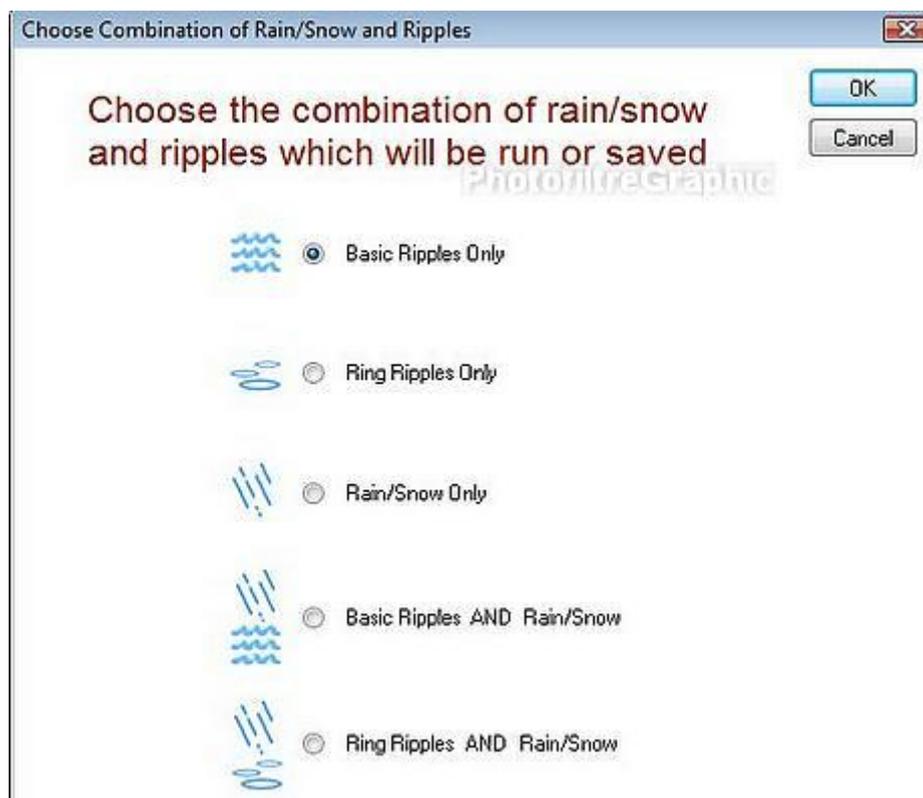


40. **Mais le plus simple pour réduire le poids d'une animation est de réduire la taille de l'image au départ du travail**

41. Enregistrer en gif dans le PC

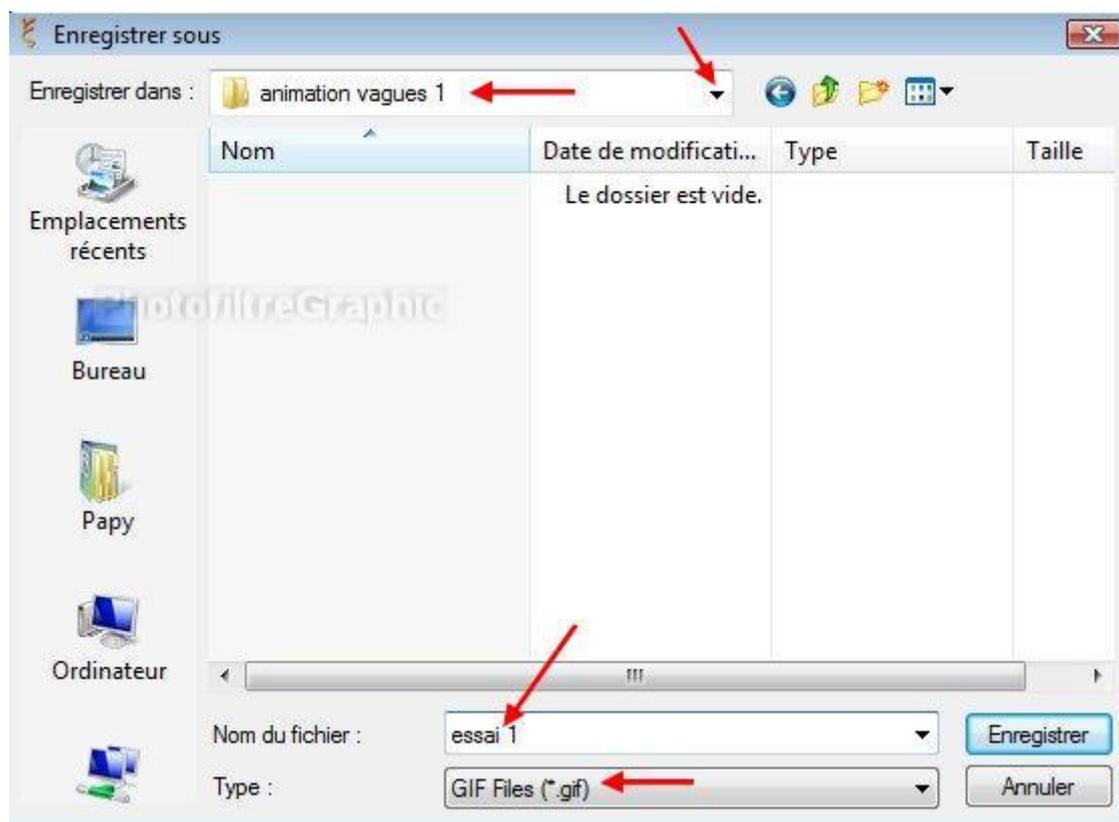
42. Donc pour notre animation, **cliquez sur l'icône gif** (lignes 29 et 33)

43. Cette fenêtre s'ouvre: **Cochez Basic Ripples Only** s'il n'est pas sélectionné. **OK**

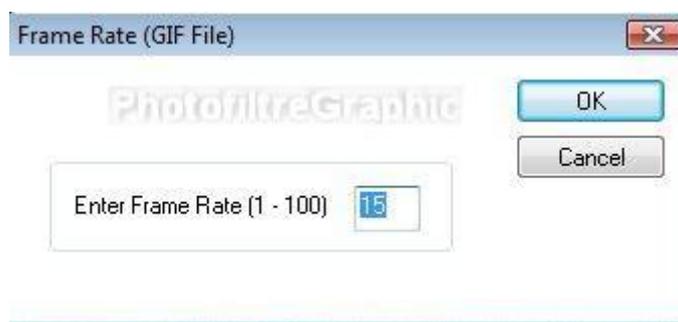


44.La fenêtre d'enregistrement s'ouvre. Donnez un nom à votre fichier. Laissez le format gif

45.Ciquez sur **Enregistrer**



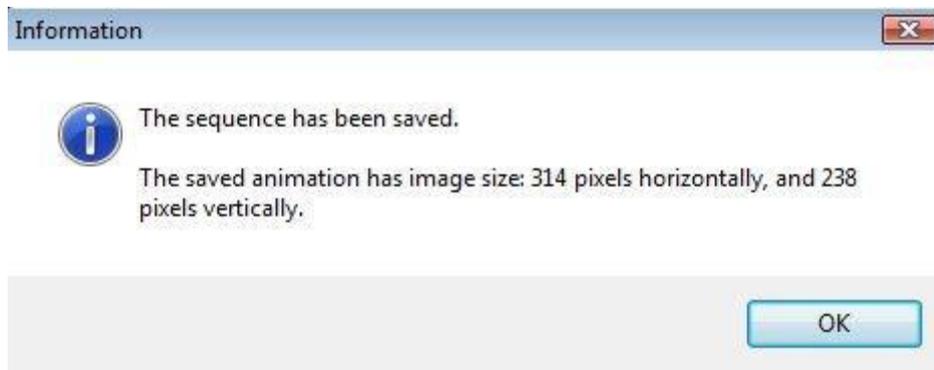
46.Laissez 15. **OK**



47.L'animation s'enregistre



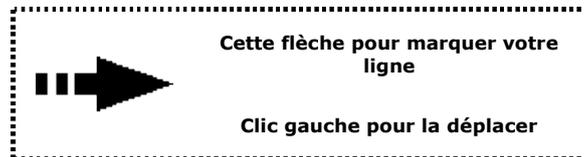
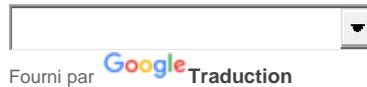
48.C'est réussi aux dimensions:314 x 238



49. Si vous voulez la voir dans le **Poste de travail**, il faut sélectionner le **Mode Pellicule**

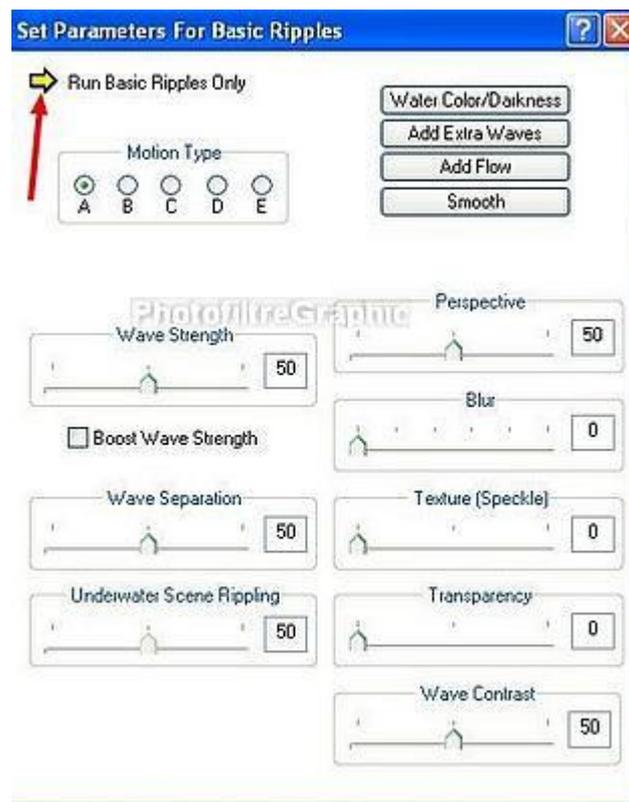


2b. Les différentes animations avec sqirlz *fait par Papy 35*

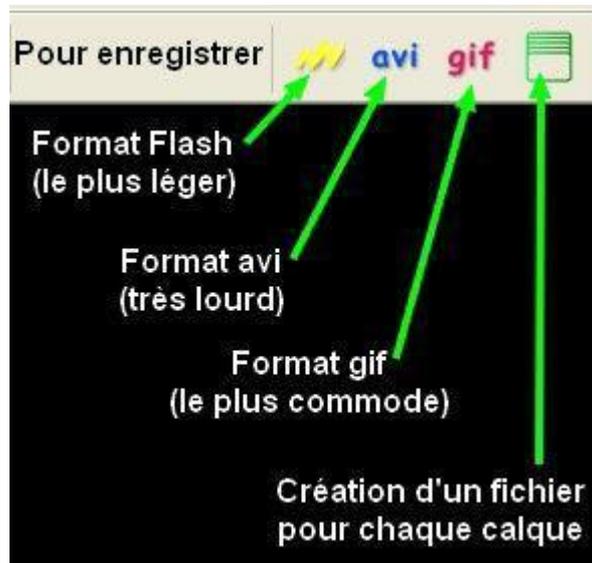


Explications pour démarrer Sqirlz

1. Quand tous les réglages et les essais sont faits, par exemple dans le tut des vagues [ici](#), vous fermez la fenêtre **Set Parameters For Basic Ripples**, ouverte ligne 18



2. Puis vous cliquez sur une icône d'enregistrement

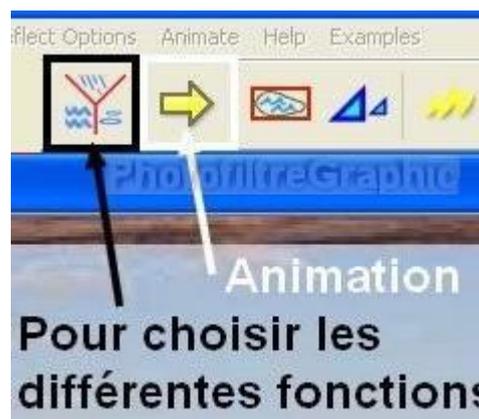


3. Mais si vous voulez **revoir l'animation**, cliquez sur **la grosse flèche jaune**

4. Un autre clic sur la flèche et **elle s'arrête**. Vous pouvez recommencer plusieurs fois



5. Pour choisir d'autres fonctions, cliquez sur l'icône en forme de **Y rouge**

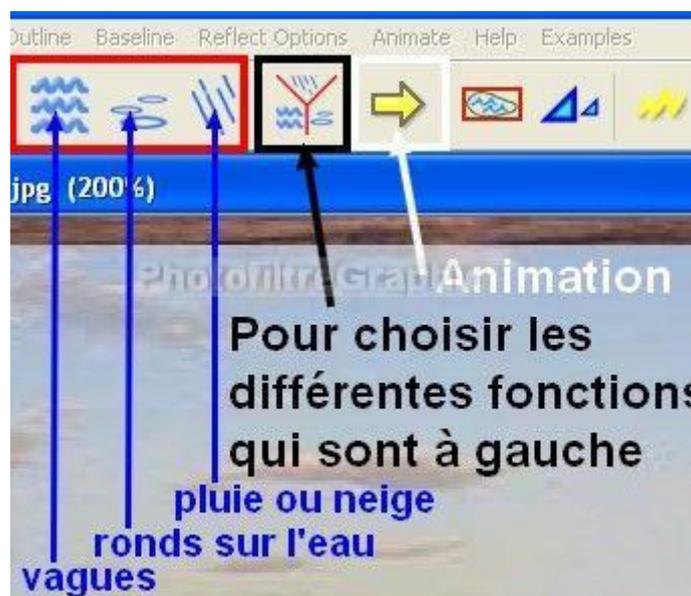


6. La fenêtre **Choose Combination of Rain/Snow and Ripples** s'ouvre pour vous permettre de choisir tout ce que vous pouvez faire

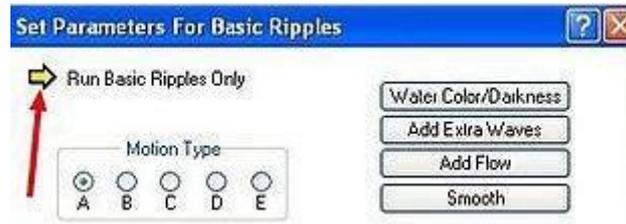


7. Asuce: Quand votre image est ouverte dans sqirlz, cliquez tout de suite sur l'icône avec Y et cliquez dans le petit rond qui correspond à ce que vous voulez faire puis OK

8. Ensuite, cliquez sur l'une ou l'autre des 3 icônes qui sont à côté, à gauche, pour faire les réglages



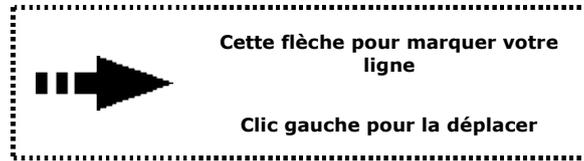
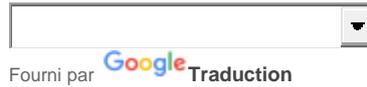
9. Les clics sur la petite flèche jaune dans les fenêtres de réglages permettent d'essayer l'effet seul



10. Un clic sur la grosse flèche jaune et vous verrez l'animation complète si elle a 2 effets

11. Un clic sur l'image et elle s'arrête

2c.Afficher sur un forum *fait par Papy 35*



Explications pour démarrer Sqirlz

1. Animations au format Gif

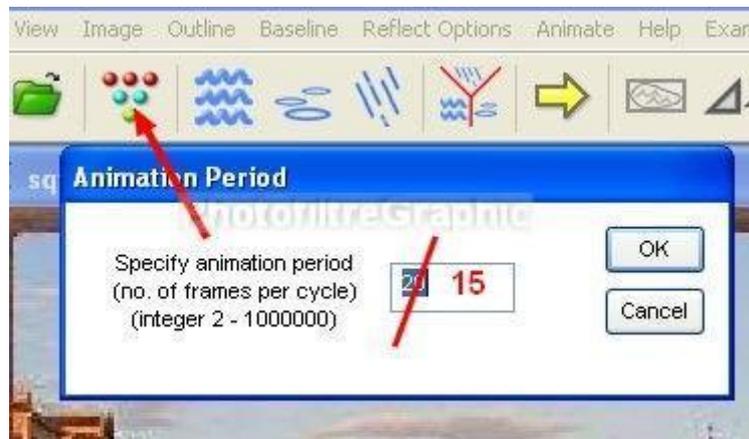
1015 ko pour celle-ci



2. Aucun problème avec ces animations qui s'affichent avec **tous les hébergeurs comme des images**

3. Conseil: Travaillez sur de **petites images** car ces animations sont lourdes ou très lourdes

4. Pour que ce soit moins lourd, pensez à **mettre 15 au lieu de 20** en cliquant sur **l'icône des petites boules**



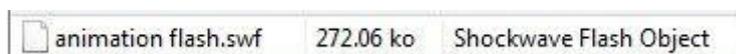
5. Animations Flash (au format.swf)

la même animation ne fait que 272 ko

6. Très peu d'hébergeurs acceptent ce format. En voici un qui les accepte: [Archive Host](#)

7. Il faudra vous y inscrire pour avoir un espace perso

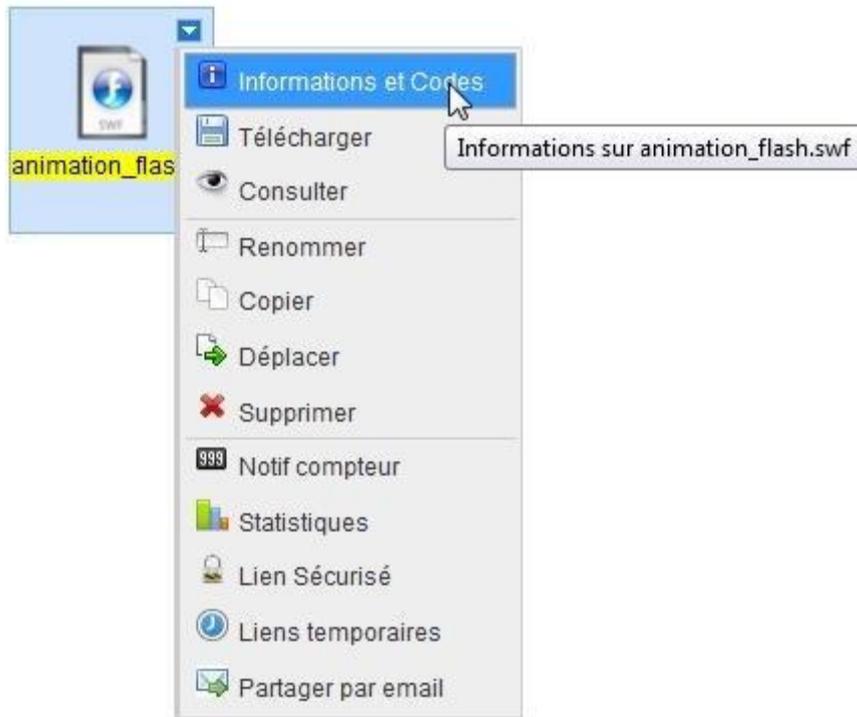
8. Cliquez sur Ajouter des fichiers et envoyez le fichier au **format swf**



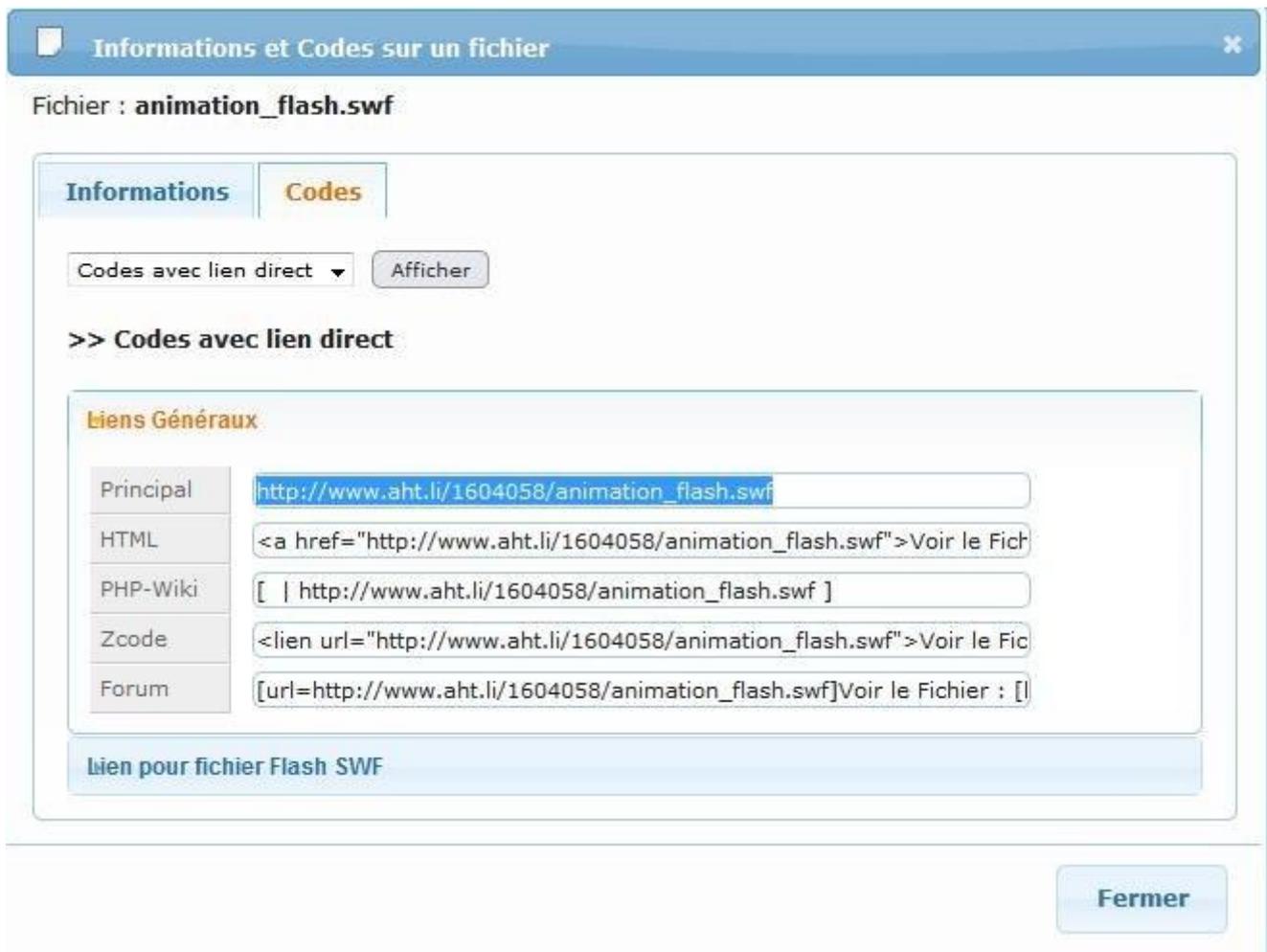
9. Mettez votre curseur sur le fichier qui est chez Archive Host puis cliquez sur **la pointe**



10. Cliquez sur la 1ère ligne **Informations et Codes**



11. Cliquez sur le 1er lien pour le sélectionner



12. Puis clic droit > Copier

13. Allez dans l'emplacement d'envoi des messages du Forum

14. Cliquez sur le bouton Flash



15. Dans la case URL, clic droit > Coller



16. Cette formule s'inscrit (avec .swf et flash)



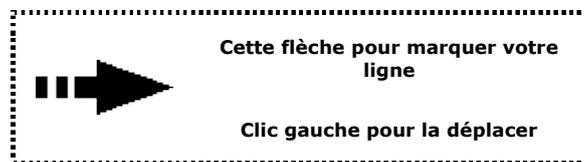
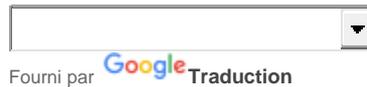
17. Clic sur Prévisualiser pour voir puis clic sur Envoyer



18. Bien sûr, sur le forum, elle est animée

19. Le gros avantage de cette animation, c'est qu'elle ne pèse que **272ko au lieu de 1015ko**

3. La pluie ou la neige avec sqirlz *fait par Papy 35*



[Explications pour démarrer Sqirlz](#)

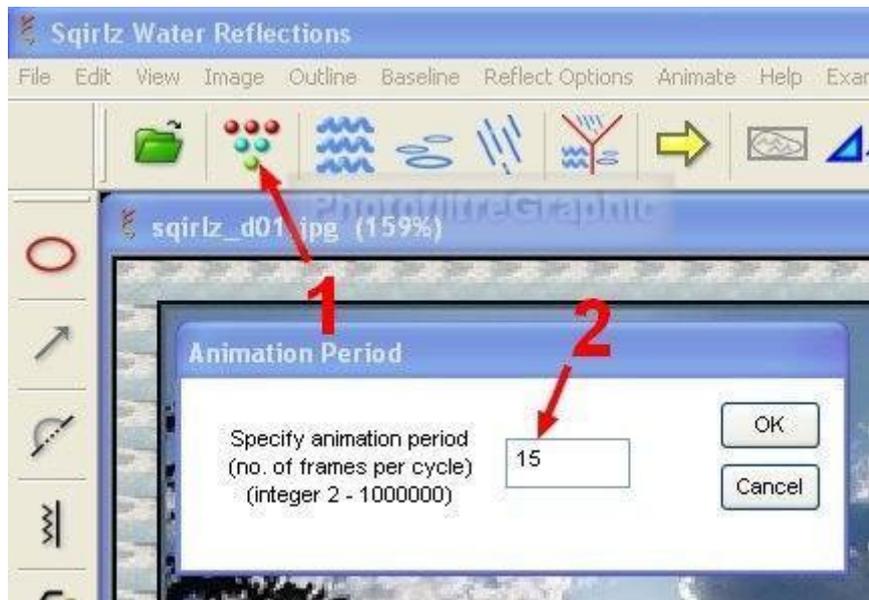
A cause du poids, les animations et images de cette page sont longues à ouvrir

Enregistrez cette image ou prenez une image perso



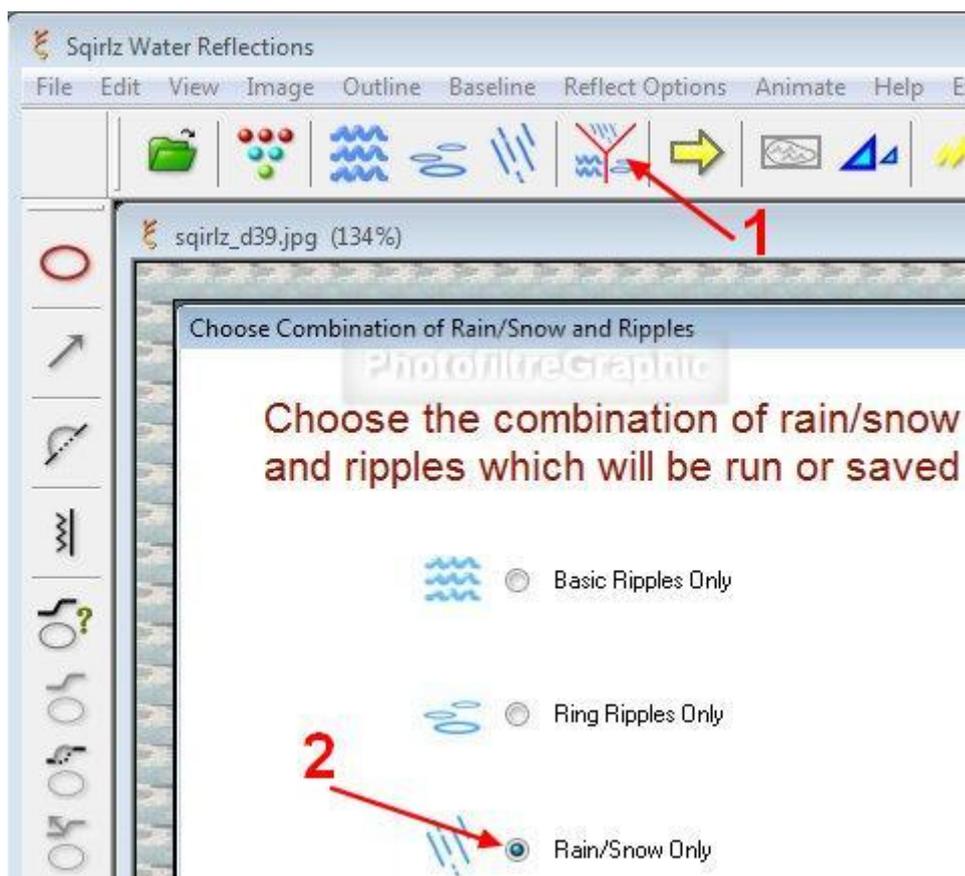
1. Ouvrez-la dans sqirlz

2. Cliquez sur **l'icône des petites boules** et mettez **15 au lieu de 20** pour réduire le nombre de calques. OK

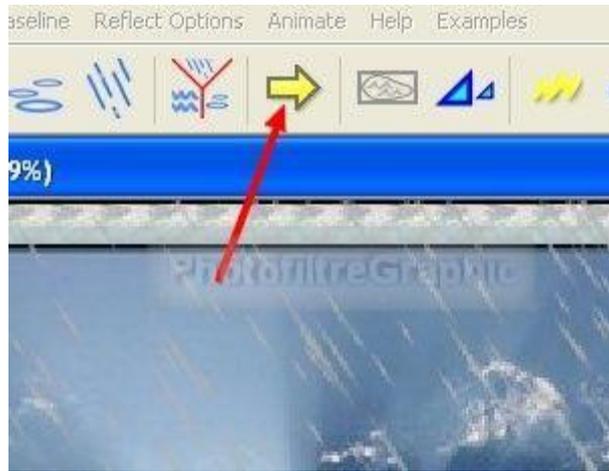


3.La pluie

4.Cliquez sur l'icône avec **Y rouge (1)** et cochez **Rain/Snow Only (2)**.OK



5.Si vous cliquez sur **la flèche jaune**,avec les réglages de base la pluie tombe y compris sur le cadre

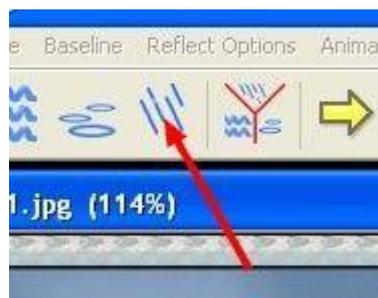


6. Cliquez sur l'outil ovale rouge (1) pour sélectionner

7. Tracez la sélection au bord du cadre (2). Fermez-la par un clic droit



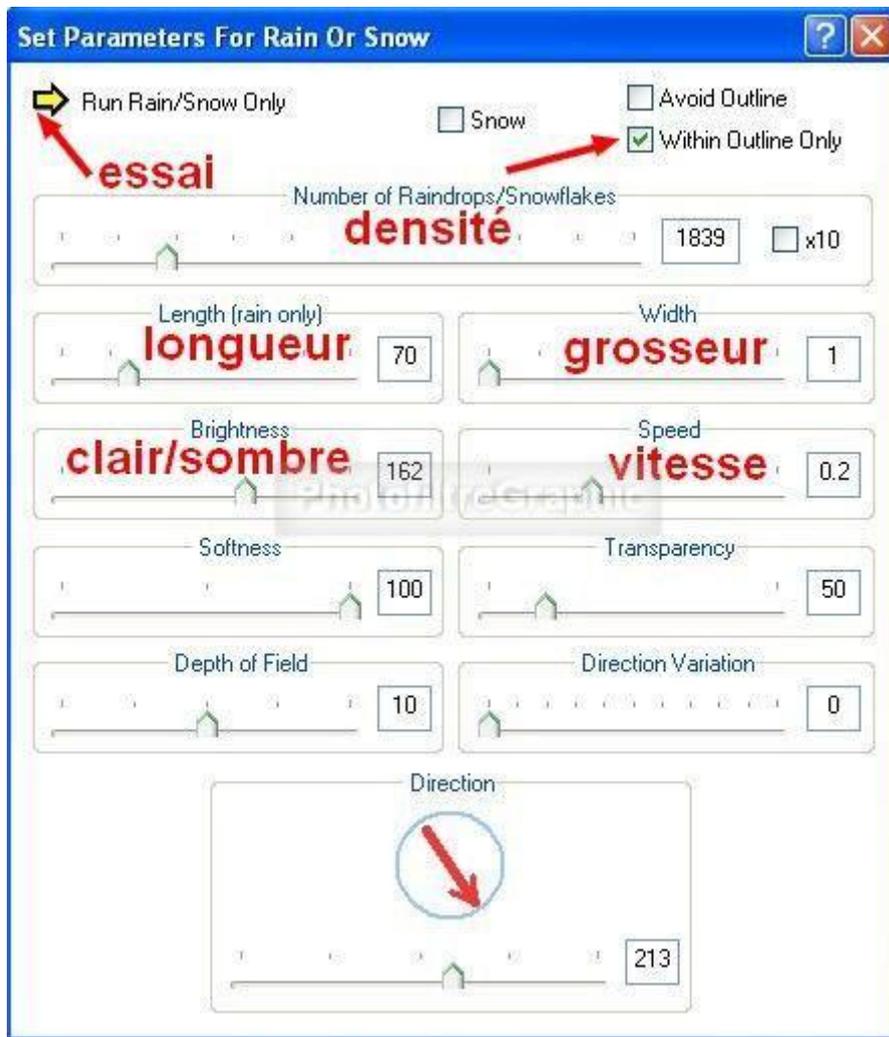
8. Cliquez sur l'icône de la pluie



9. Cochez **Within Outline Only** pour que la pluie soit à l'intérieur de la sélection

10. (en cochant **Avoid Outline**, elle serait à l'extérieur de la sélection, sur le cadre)

11. Faites des réglages et des essais

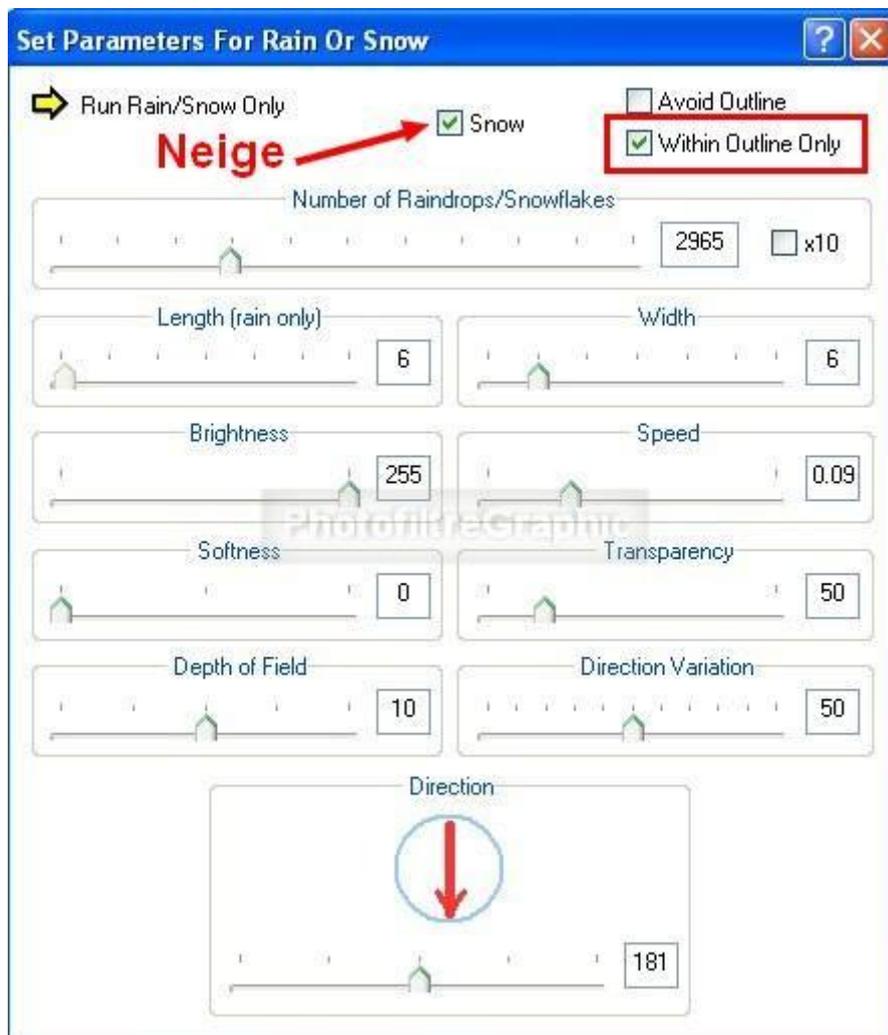


12. Quand ça vous plaît, enregistrez au **format gif ou Flash**



13.La neige

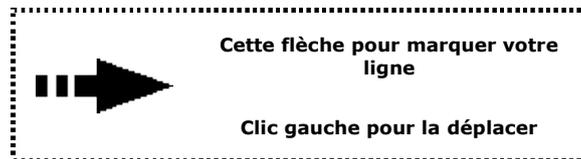
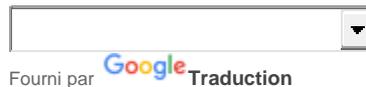
14.C'est le même processus que la pluie mais dans la fenêtre des réglages cochez **Snow** qui veut dire **Neige**



15.Avec les réglages ci-dessus, on obtient



4. La pluie ou la neige derrière des vitres avec sqirlz *fait par Papy 35*



[Explications pour démarrer Sqirlz](#)

A cause du poids, les animations et images de cette page sont longues à ouvrir

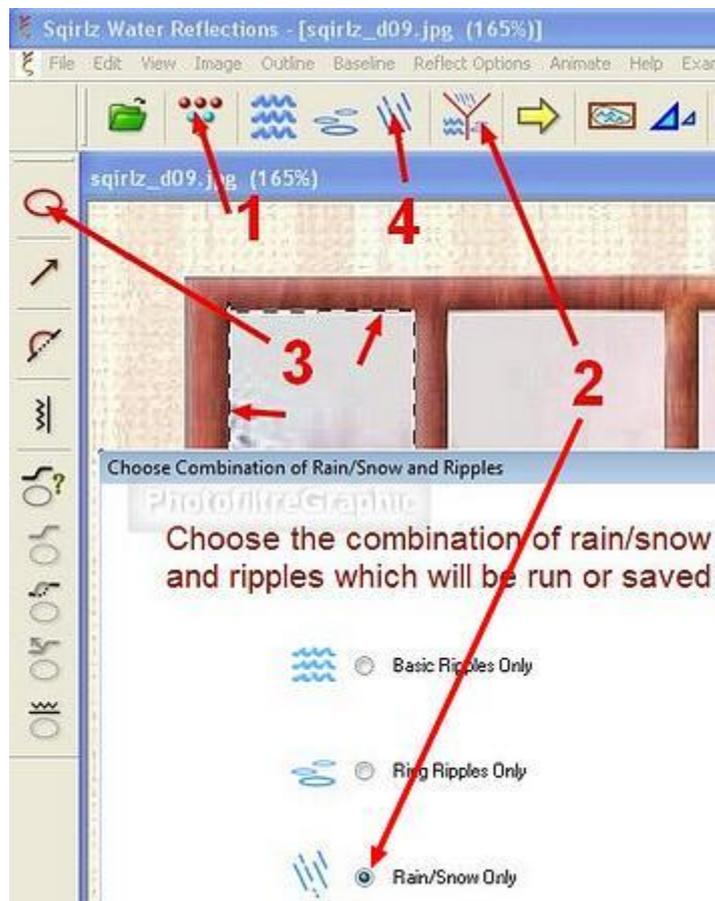
1. Enregistrez cette image ou prenez une image perso



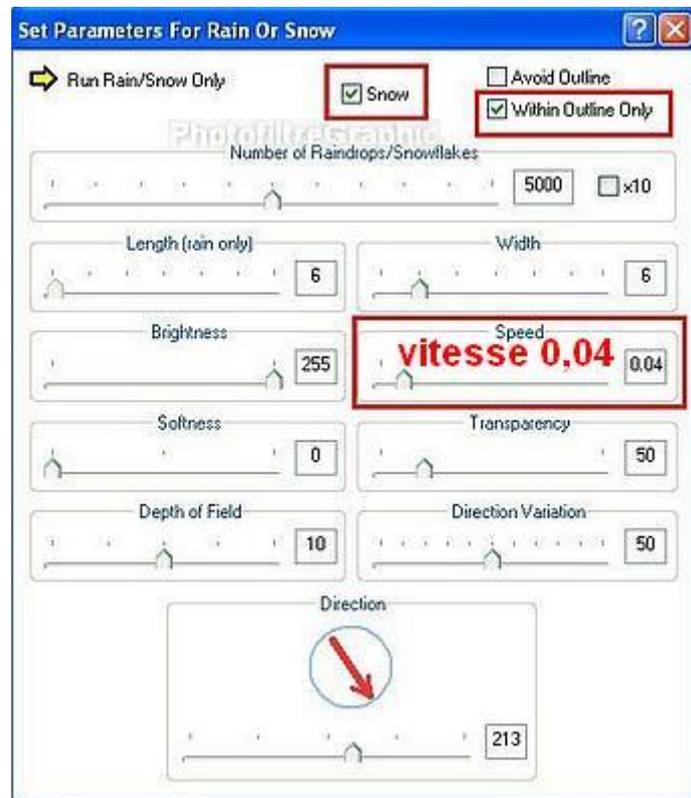
2.Clic sur l'icône des petites boules: Indiquez **15 calques** (1)

3.Clic sur l'icône **Y rouge**:Sélectionnez **Rain/Snow Only** (2)

4.Clic sur l'icône de **sélection ovale rouge**: Tracez la sélection autour de la 1ère vitre (3)



5.Clic sur l'icône des réglages (4):Cochez **Snow** (neige), **Whin Outline Only**. **Speed** (vitesse) à **0,04** (ou plus ou moins)



6. Si vous avez besoin de **supprimer la sélection**: clic sur l'icône de la sélection **ovale rouge**

7. Si **vous n'arrivez plus à sortir votre curseur** de l'image, faites un **clic droit** dessus

8. Vous obtenez cette animation qu'il faut enregistrer **au format avi**



9. **Fermez le travail en cours**

10. Rouvrez cette animation d'une manière spéciale: **Menu File > AVI Open**



11. **L'animation est fixe** mais elle se remettra en mouvement

12. Refaites sur la 2^{ème} vitre comme pour la première

13. Vous obtiendrez cette animation à enregistrer **au format avi**



14. Fermez le travail en cours

15. Rouvrez cette animation: **Menu File > AVI Open**

16. Refaites sur la 3^{ème} vitre comme pour les 2 autres

17. Enregistrer **au format avi** puis fermez

18. Rouvrez cette animation: **Menu File > AVI Open**

19. Refaites sur cette 4^{ème} vitre comme pour les 3 autres

20. Vous obtiendrez cette animation. **Surtout, ne la fermez pas**



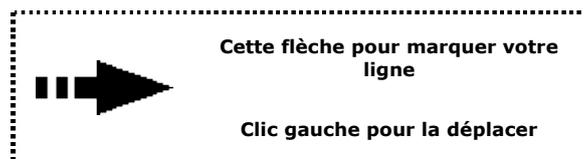
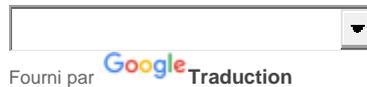
21. Enregistrez au format que vous voulez mais **de préférence gif** voir [ici](#) (ligne 28)

22. C'est évidemment la même manière de procéder **pour la pluie**



5. Neige ou pluie derrière une fenêtre avec sqirlz et Photofiltre studio

Accueil



Explications pour démarrer Sqirlz

A cause du poids, les animations et images de cette page sont longues à ouvrir

1. Enregistrez l'animation de la **ligne 15** du tuto **La pluie ou la neige** [ici](#) qui doit être au format gif

2. Ouvrez-la dans Photofiltre. Elle a **20** calques

3. Réduisez sa taille à une **largeur de 350**. Menu Image > Taille de l'image

4. Tous les calques se réduisent à **350 de largeur**



5. Il faut maintenant préparer **une fenêtre** de cette taille

6. Clic sur la vignette du **calque 1** > **Décochez Visible** pour voir le **fond blanc**

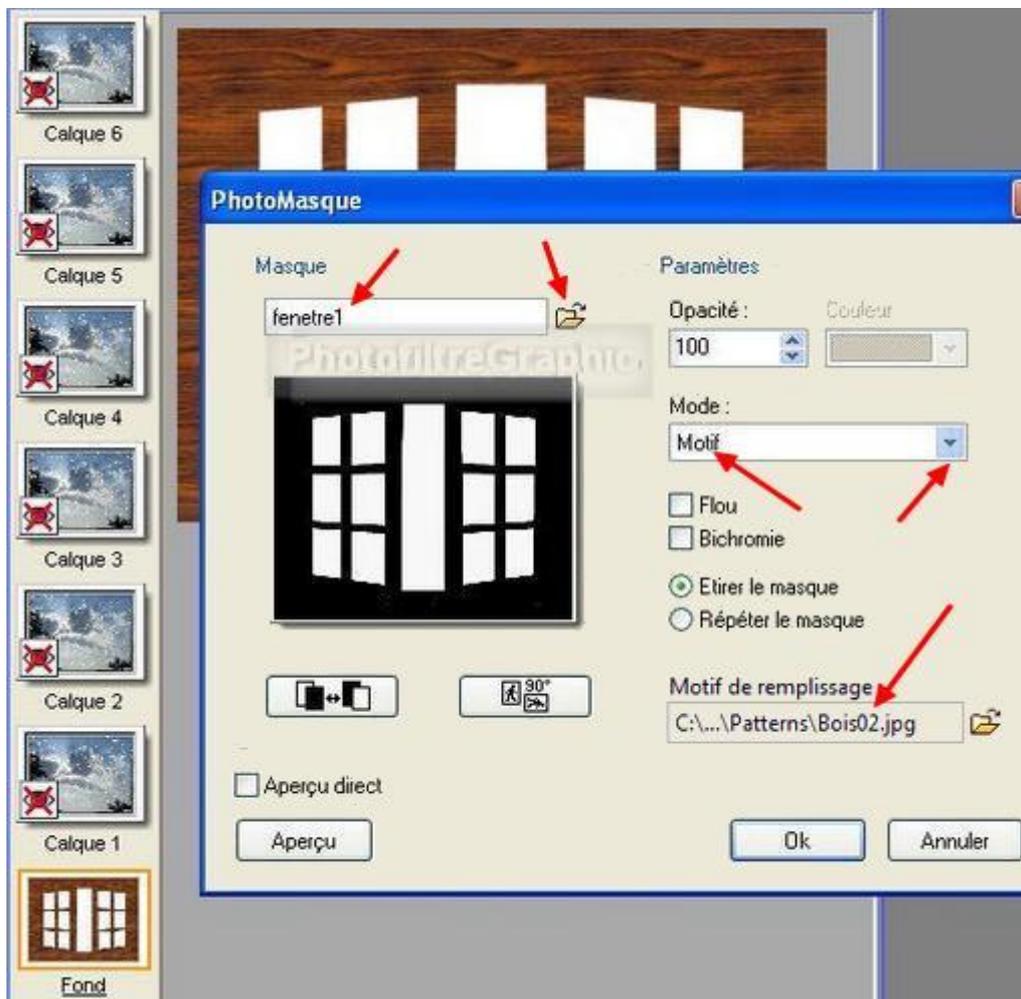
7. **Sélectionnez la vignette du fond** pour y placer la fenêtre

8. Pour sauvegarder, enregistrez au format pfi

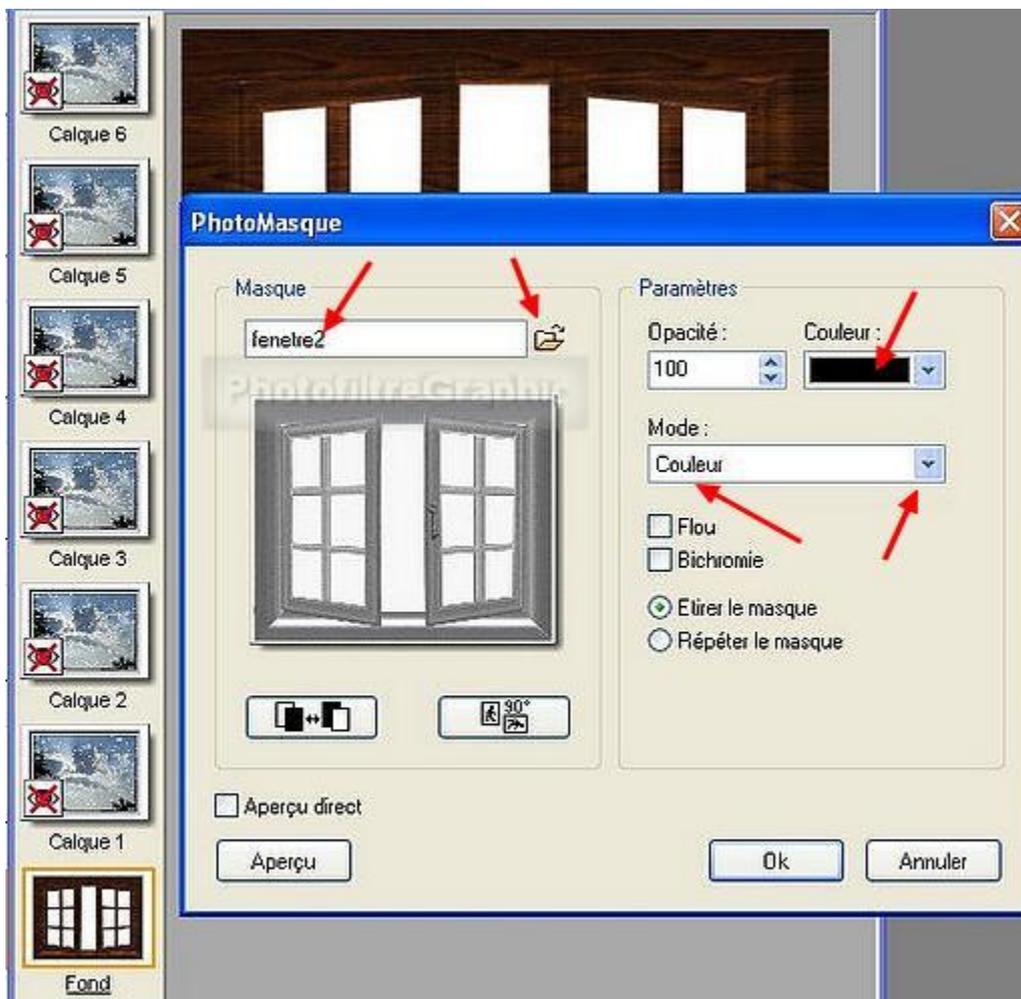
9. Enregistrez ces 2 masques de fenêtres dans le **dossier Masks** (ou **réserve Masks**) [ici](#) et [ici](#)

10. **Menu Filtre > Photomasque**

11. **Fenêtre 1** avec le motif **Bois02** fourni dans les **Patterns d'origine**



12. Toujours sur le même fond: **Fenêtre 2** avec la **couleur noire** à la place du motif **Bois**



13. Pour insérer un nouveau Fond: **Menu Calque > Insérer un nouveau fond > Vierge**

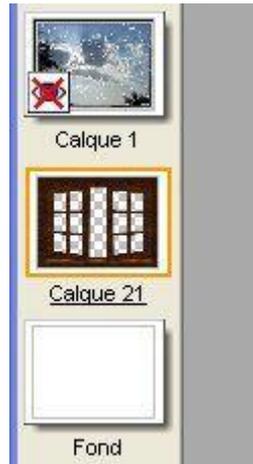
14. Sélectionnez le calque 21 de la Fenêtre



15. Vous allez mettre **tout le blanc en transparence** avec la baguette magique (Tolérance = 100)

16. Pour sélectionner toutes les parties blanches, tenez la **touche Ctrl enfoncée** et cliquez dans chaque blanc

17.Menu Edition > Effacer (ou touche Suppr du clavier). Le blanc devient **transparent**



18.La fenêtre est prête

19.Enregistrez au format pfi

20.Le but maintenant est de placer une fenêtre au-dessus de chaque calque avec la neige puis de la fusionner avec ce calque.

21.Cela peut se faire par des copier-coller

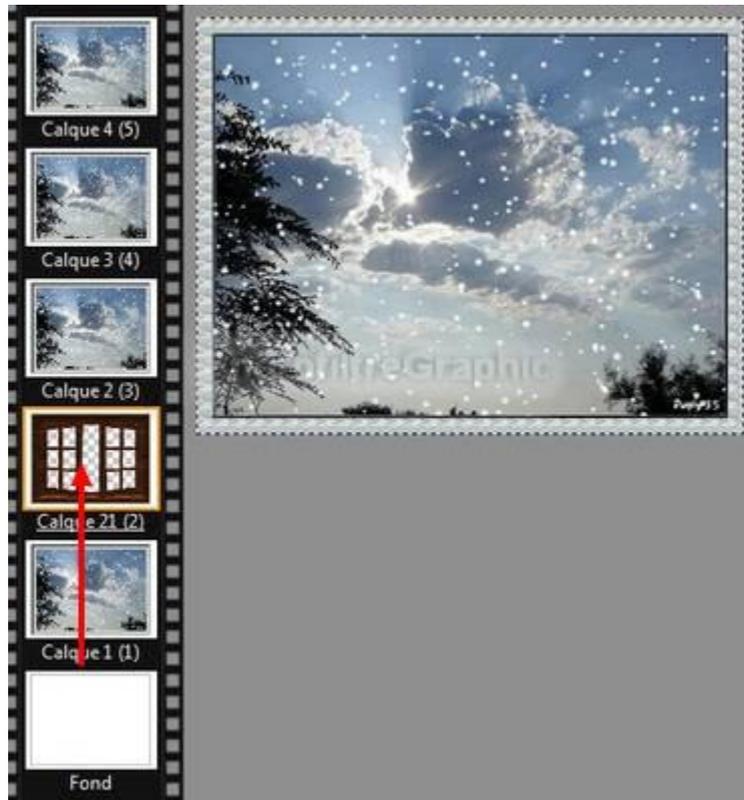
22.Ou par Dupliquer, Glisser au-dessus puis Fusionner avec le calque inférieur

23.C'est ce que je vais expliquer

24.Mettez tous les calques visibles. Menu calque > Afficher tous les calques

26.Glissez la fenêtre au-dessus du calque 1

27.Pour cela, vous tenez votre clic gauche enfoncé sur le calque 21 de la fenêtre,vous montez juste au-dessus du calque 1 et vous le lâchez



28. Dupliquez ce calque 21, ça créé le calque 22. **Clic droit sur la vignette > Dupliquer**



29. Glissez le calque 22 de la fenêtre au-dessus du calque 2



30. Fusionnez le calque 21 avec le calque 1: clic droit sur sa vignette > Fusionner avec le calque inférieur

31. Le calque 1 est terminé



32. Enregistrez au format pfi

33. Faites de même **avec tous les calques** pour qu'il y ait **la fenêtre sur chaque calque**

34. Attention, c'est long. Pensez à enregistrer régulièrement pour ne pas perdre ce qui est fait



35. Quand c'est terminé, **enregistrez au format pfi**

36. Menu Image > **Dupliquer**

37. **Enregistrez le double** qui vient de se créer en lui donnant un autre nom **au format pfi**

38. Lancez l'animation **sur ce double**: Menu Outils > **Gif animé**

39. **Durée = 10** sur **Toutes les images**

40. **Cochez**: **Boucler** **Restaurer le fond** **Palette optimisée** **Diffusion**



41. Fermez **votre double** qui est **au format pfi** et conservez-le, il pourra vous resservir

42. Vous revenez sur votre original

43. Vous allez **poser la fenêtre sur un mur**

44. Masquez tous les calques: Menu Calques > **Masquer tous les calques**

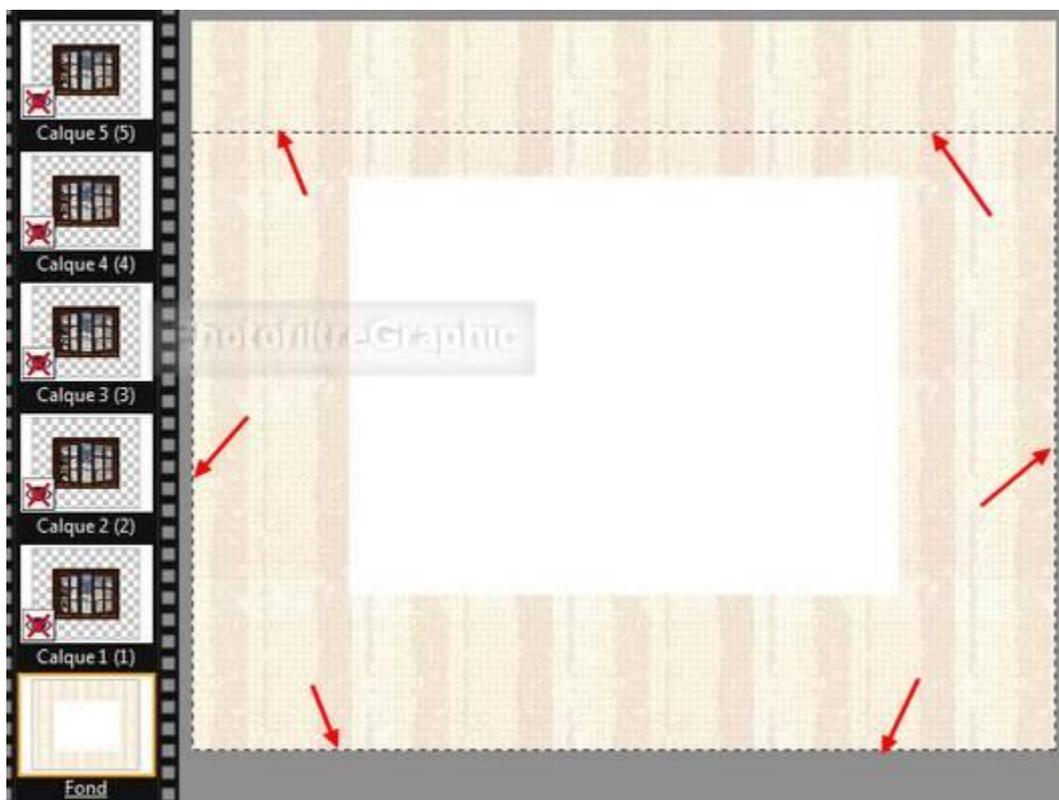
45. **Sélectionnez la vignette du fond**

46. **Menu Image > Encadrement extérieur** Largeur = 100 Mettez un **Motif de fond** (au choix)

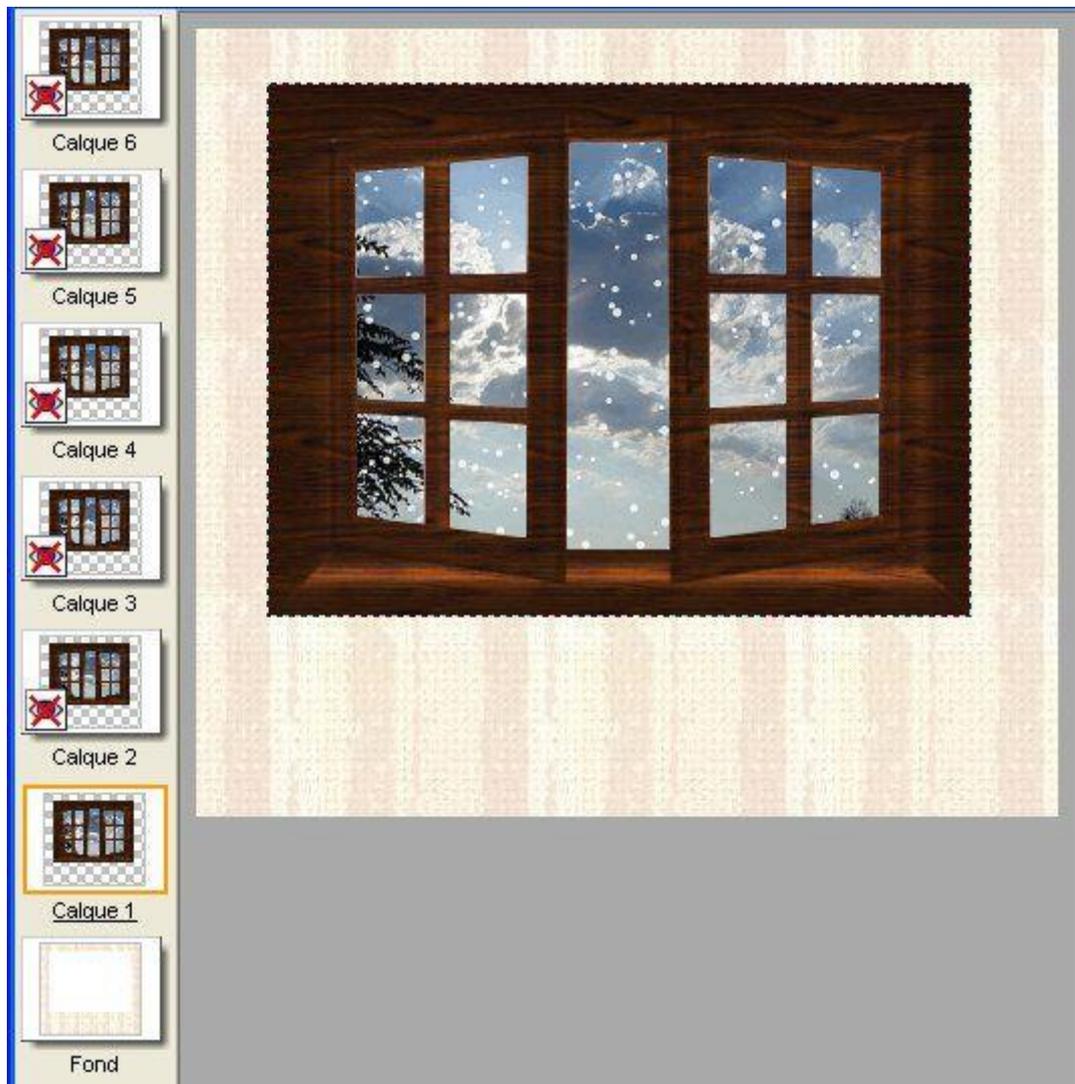


47. Cliquez sur l'outil Sélection

48. Tracez une sélection comme celle ci-dessous



49. Menu Image > Recadrer. Rendez Visible le calque 1. La fenêtre a pris sa place



50. **L'animation peut être lancée maintenant** mais vous pouvez aussi rajouter quelque chose devant le mur

51. Par **copier-coller**, vous pouvez placer des tubes ou des nozzles **sur le Fond**



52. Lancez l'animation: **Menu Outils > Gif animé**

53. **Durée = 10** sur Toutes les images

54. Cochez: **Boucler** **Restaurer le fond** **Palette optimisée** **Diffusion**



55. Cliquez sur **Aperçu** puis **Exporter**



56. Autre possibilité: vous avez un coin de pièce avec une fenêtr

57. Dimensions: 305 x 288



58. Vous voulez mettre de la **pluie derrière les vitres**

59. Enregistrez **une animation déjà faite avec sqirlz**: ligne 12 du tut **La pluie ou la neige [ici](#)** qui doit être au format gif

37. Ouvrez-la dans Photofiltre

60. Tracez **une sélection rectangulaire du ciel, sans le cadre et les arbres**

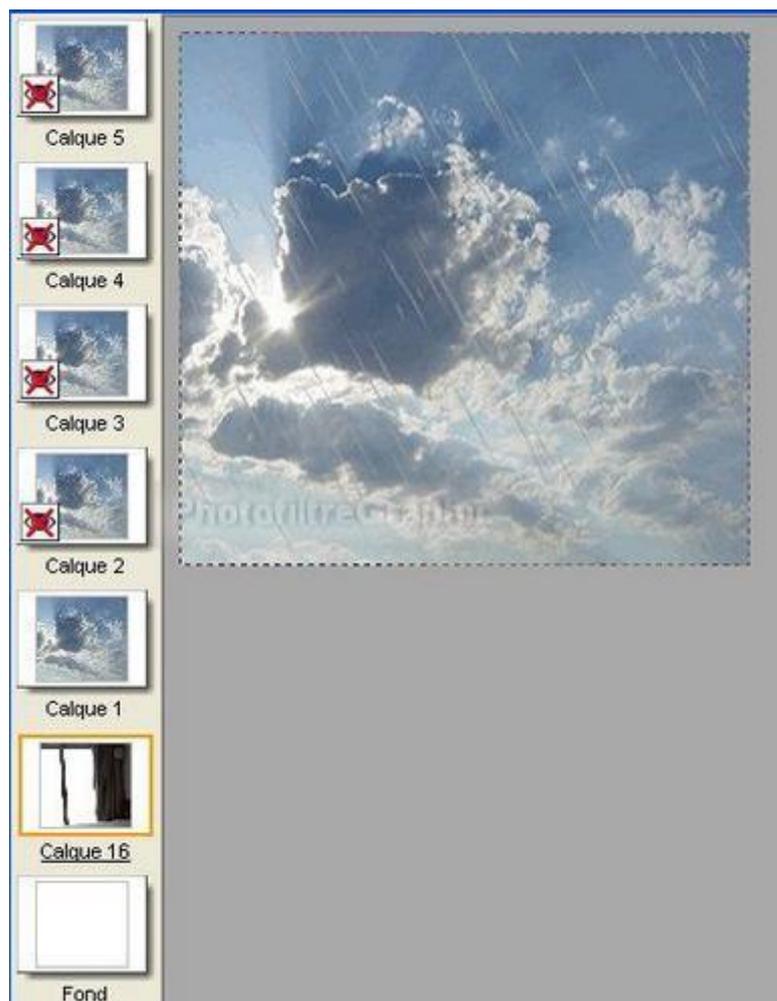
61. Menu Image > **Recadrer**



62. Redimensionnez aux dimensions de la fenêtre: **305 x 288 en décochant: Conserver les proportions**



63. Copier-coller la fenêtre **au-dessus du Fond**



64. Continuez comme à partir de la ligne 14, ci-dessus (la Tolérance de la baguette magique sera laissée à 30)

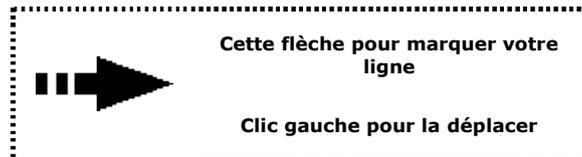
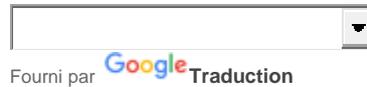


65. Lancez l'animation comme à la ligne 29



6.La pluie et les ronds dans l'eau avec **sqirlz** *fait par Papy 35*

Encadrer cette animation avec PhotoFiltre Studio [ici](#)



[Explications pour démarrer Sqirlz](#)

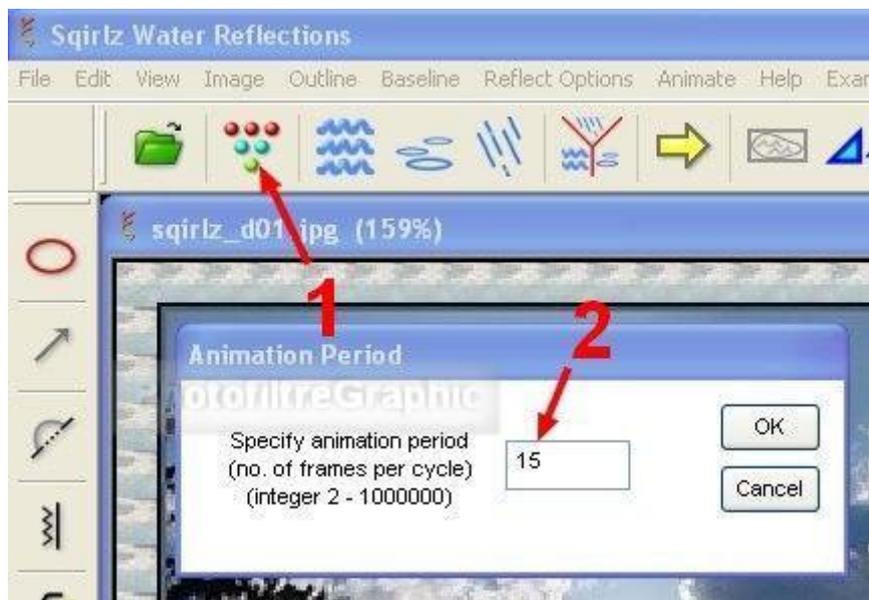
A cause du poids, les animations et images de cette page sont longues à ouvrir

1.Enregistrez cette image ou prenez une image perso

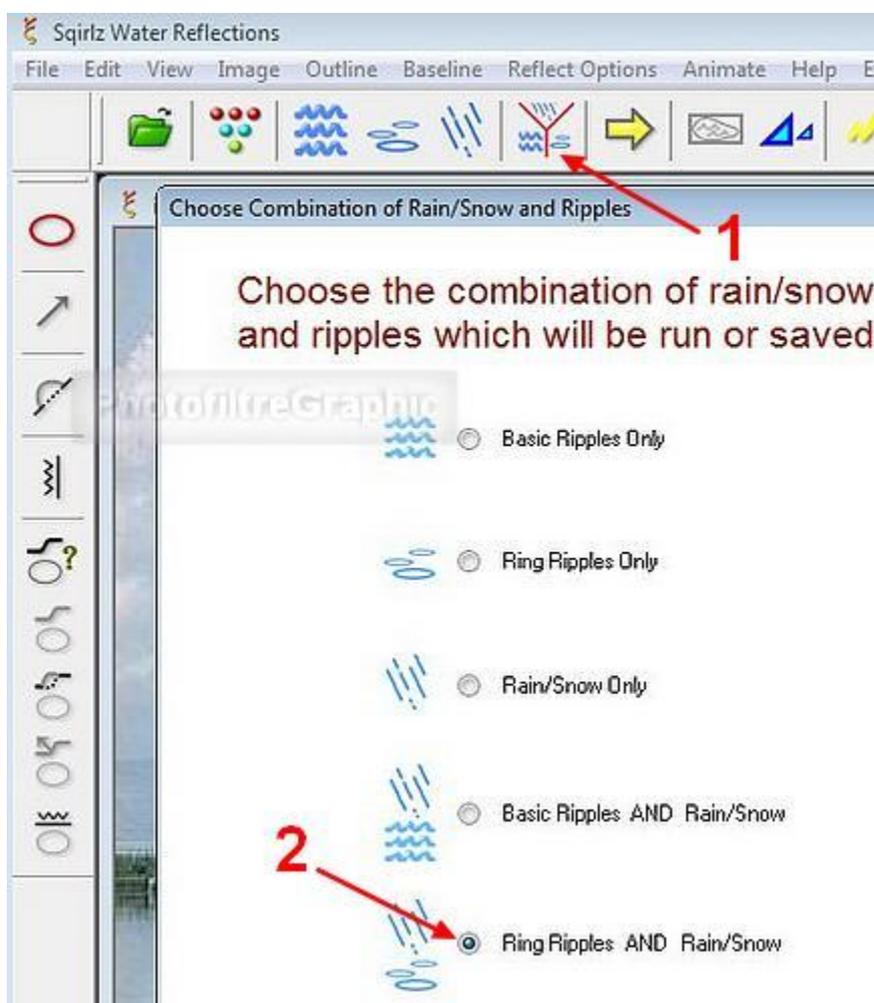


2.Ouvrez-la dans sqirlz

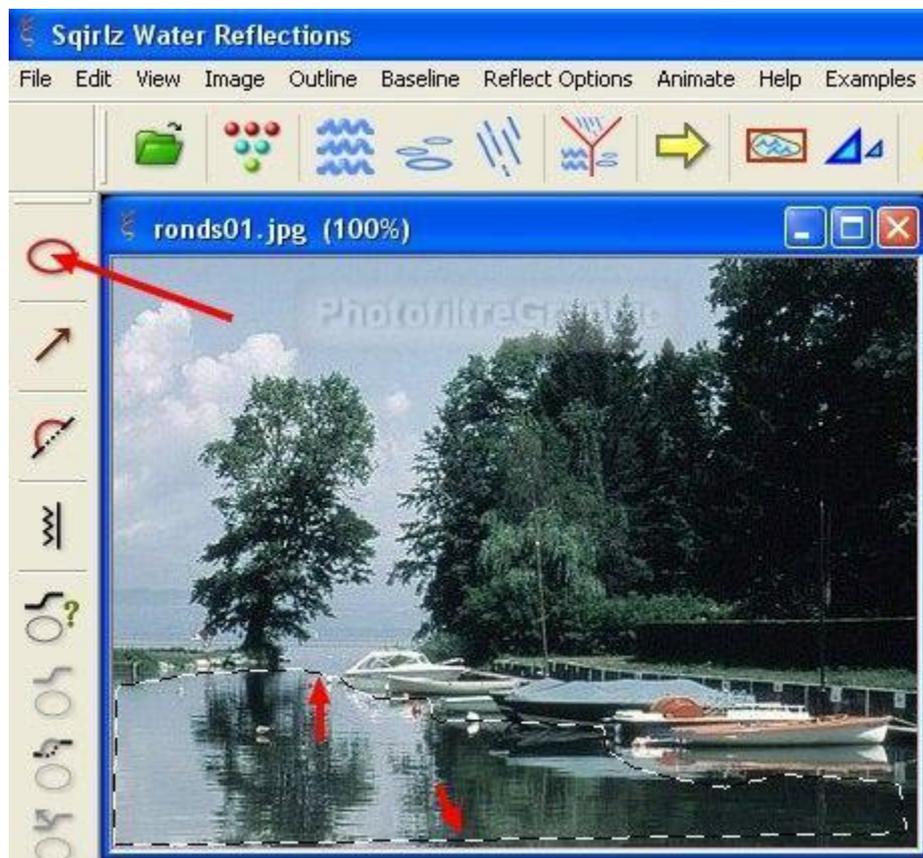
3.Cliquez sur l'**icône des petites boules** et mettez **15** au lieu de 20 pour réduire le nombre de calques. **OK**



4. Cliquez sur l'icône **Y rouge** et sélectionnez **Basic Ripples AND Rain/Snow**

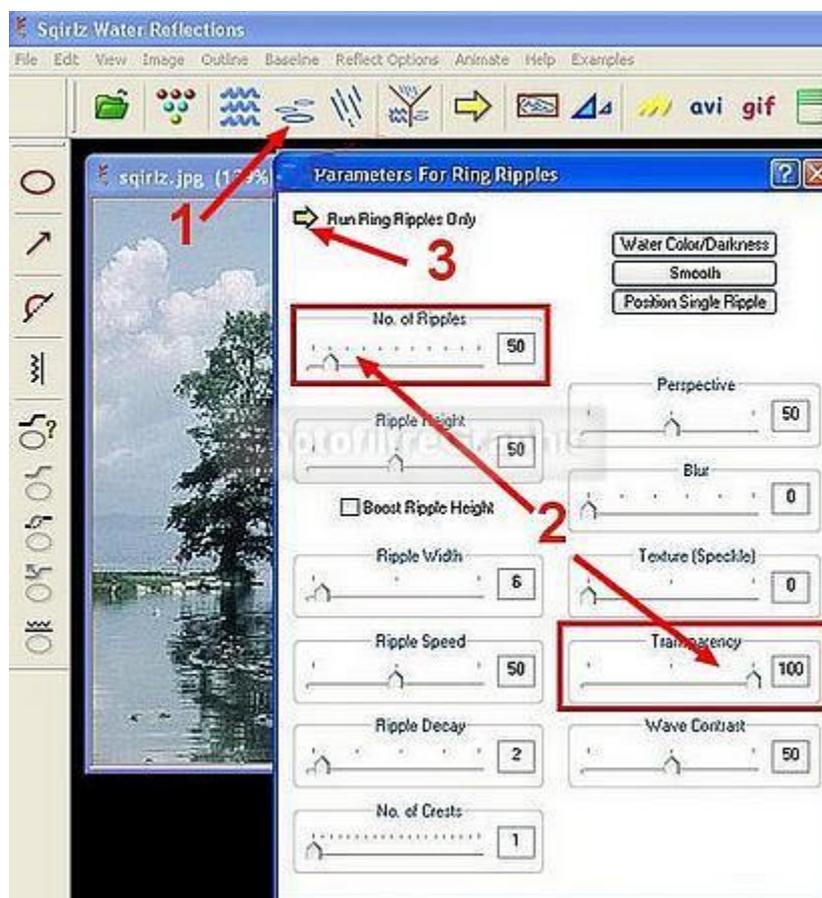


5. Cliquez sur l'icône de sélection **ovale rouge**. Tracez la **sélection autour de l'eau** et fermez-là par un **clic droit**



6. Cliquez sur l'icône de Réglages des ronds (1)

7. Mettez No of Ripples sur 50 et Transparency sur 100 (2)

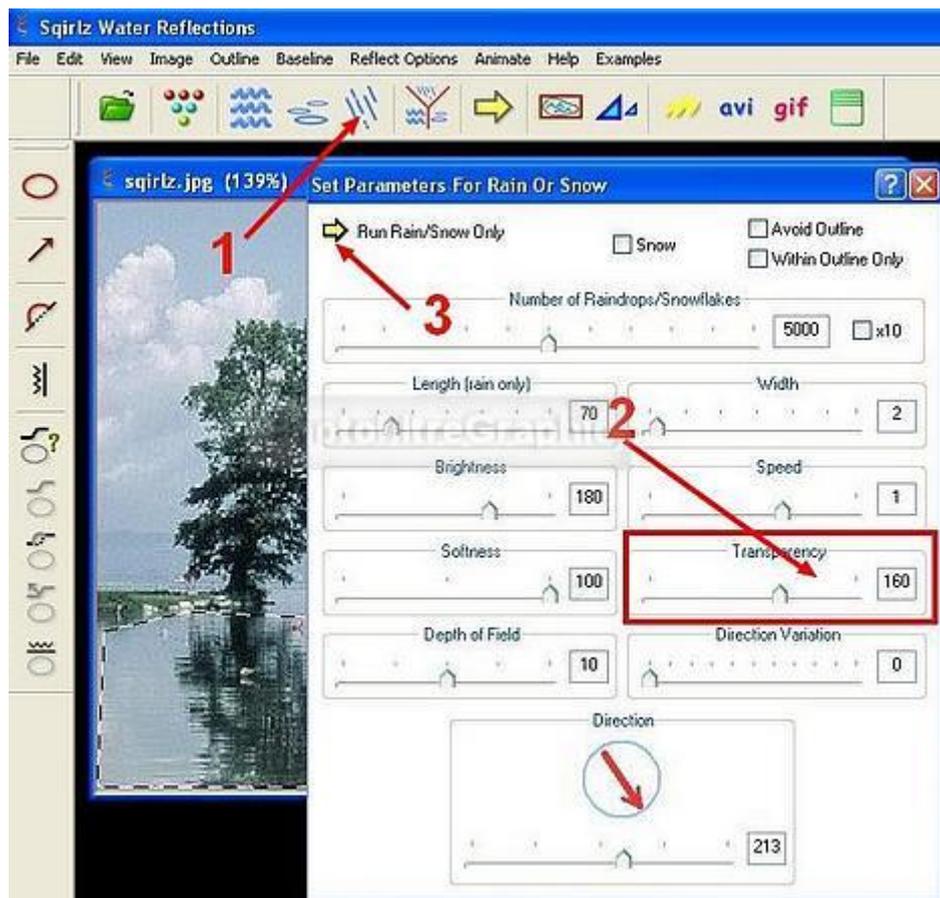


8. Faites un essai avec la petite flèche jaune (3)



9. Cliquez sur l'icône de **Réglages de la pluie** (1)

10. Avec ces Réglages, en particulier **Transparency sur 160** (2)



11. Faites un essai avec la **petite flèche jaune** (3)

12. Puis faites un essai de l'ensemble avec la **grosse flèche jaune**

13. Enregistrez au **format gif** ou autre, voir [ici](#) si besoin



14. Bien sûr tous les autres réglages sont possibles...à vous de les découvrir

15. Encadrer cette animation

16. Ouvrez cette animation **dans Photofiltre studio**. Elle s'ouvre avec **15** calques

17. **Dupliquez-la** afin de conserver votre animation originale

18. Menu Calque > **Masquer tous les calques**

19. **Sélectionnez le fond** en cliquant sur sa vignette

20. Menu Image > **Encadrement extérieur**. Largeur = **20** Sélectionnez un **Motif de fond** (au choix)



21. Si vous voulez mettre ce cadre en relief:

22. Sélectionnez le blanc avec la baguette magique puis **Menu Sélection > Inverser**

23. **Menu Filtre > Esthétique > Contour 3D** (avec les réglages d'origine)



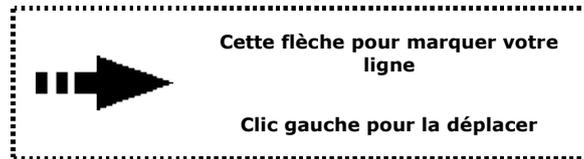
24. Pour lancer l'animation: **Menu Outils > Gif animé** Durée = 10 à **Toutes les images**

25. Cochez: **Boucler** **Restaurer le fond** **Palette optimisée** **Diffusion**

26. **Aperçu** puis **Exporter**. L'enregistrement se fait automatiquement au format **gif**



7. Faire clignoter les étoiles et bouger l'eau avec sqirlz et Photofiltre Studio *fait par Papy 35*



Explications pour démarrer Sqirlz

A cause du poids, les animations et images de cette page sont longues à ouvrir

1. En partant de cette image ou de l'une des vôtres



2. Faites l'animation de l'eau avec sqirlz **en ne modifiant pas le nombre de calques**

3. Enregistrez-la au **format gif**



4. Ouvrez le fichier gif créé dans **PhotoFiltre Studio**. L'animation est composée de **20 calques**

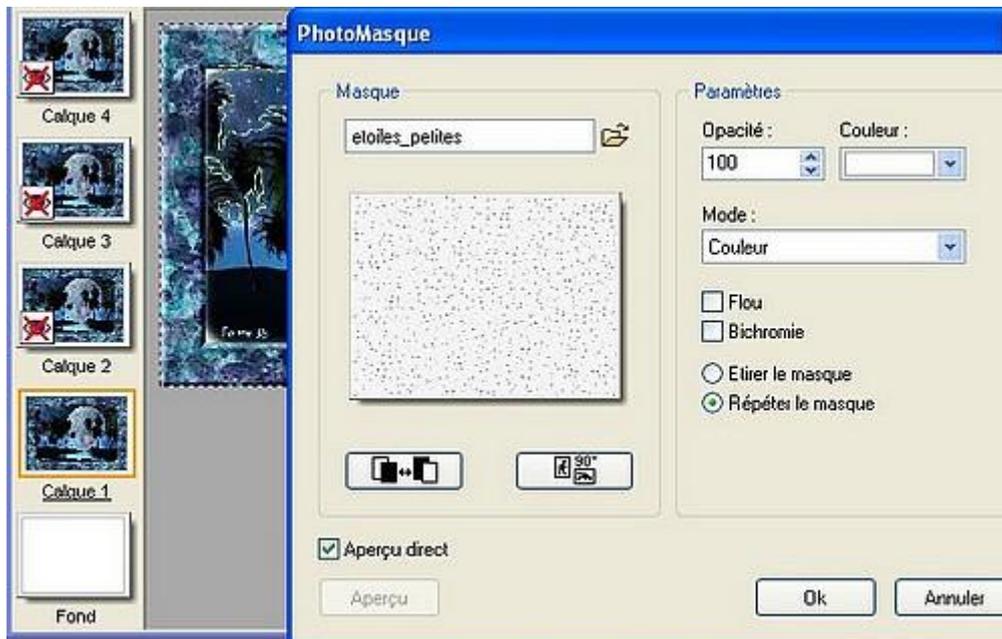
5. Masquez tous les calques sauf la vignette du calque 1 que vous sélectionnez

6. Tracez les sélections dans les zones où vous voulez mettre des étoiles (avec la touche **Ctrl enfoncée**, vous tracerez toutes les zones). Eventuellement zoomer à **200%**

7. Ces sélections se retrouveront sur tous les calques (sinon **Menu Calque > Afficher la sélection**)



8. Sur ce **calque 1**, appliquez un **masque Etoiles** avec **Photomasque** (par exemple les Petites étoiles, voir [ici](#) comment utiliser ce masque)



9. Faites la même chose sur tous les **calques impairs 3,5,7,9,11,13,15,17 et 19**

10. Revenez au **calque 2** et dans Photomasque, **pivotez le masque des petites étoiles de 90°** et appliquez ce masque sur tous les **calques pairs 4,6,8,10,12,14,16,18 et 20**



11. Pour lancer l'animation: **Menu Outils > Gif animé** **Durée = 10 à Toutes les images**

12. Cochez: **Boucler Palette optimisée Diffusion**



13. **Aperçu** puis **Exporter**. L'enregistrement se fait au format **gif**

